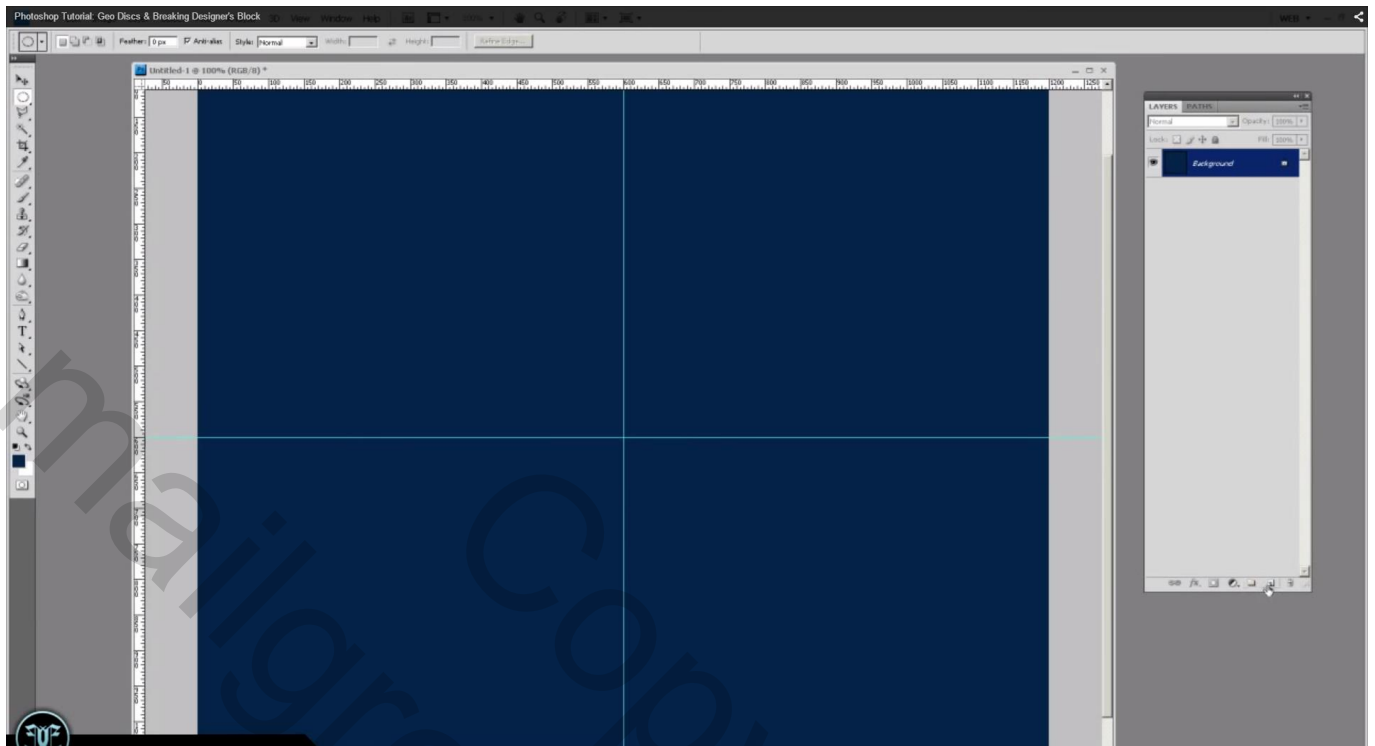


<https://www.youtube.com/watch?v=BPYs4isn7fY>

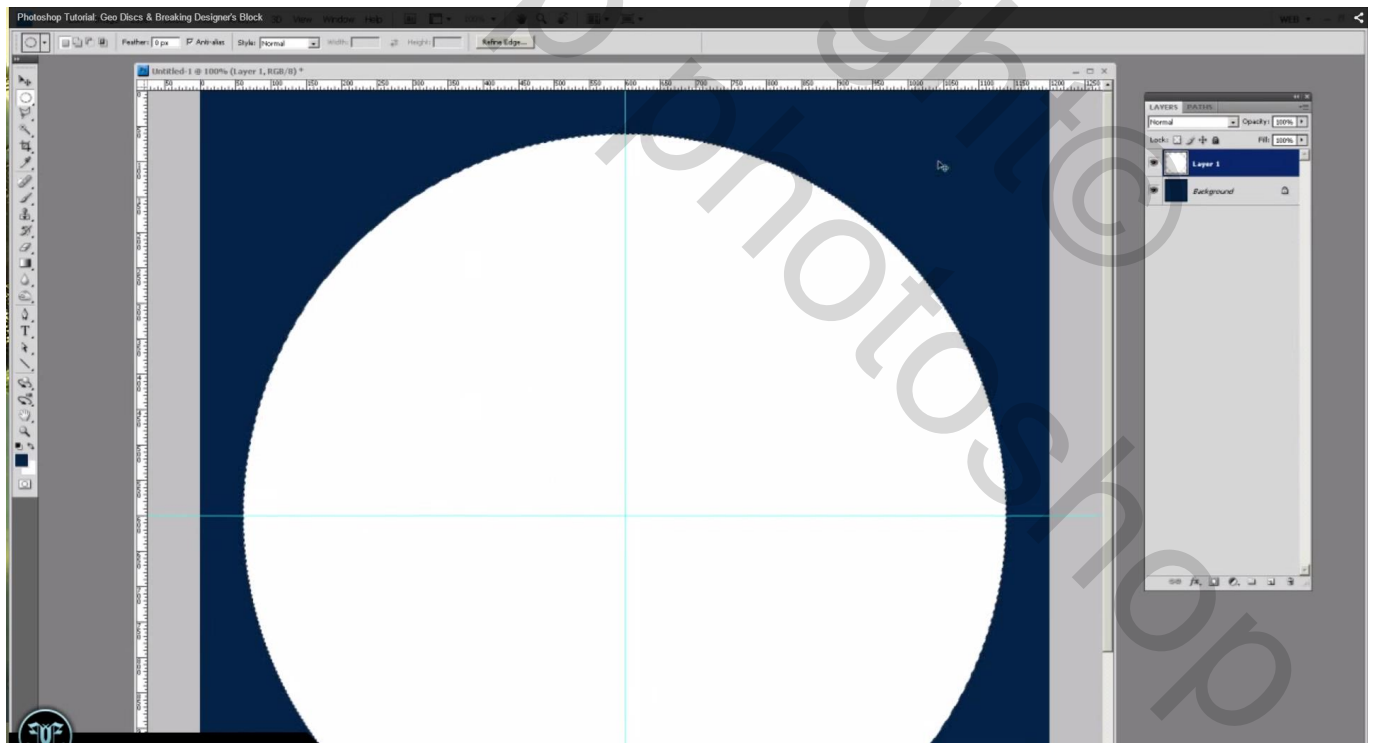
Artistieke schijf – video les

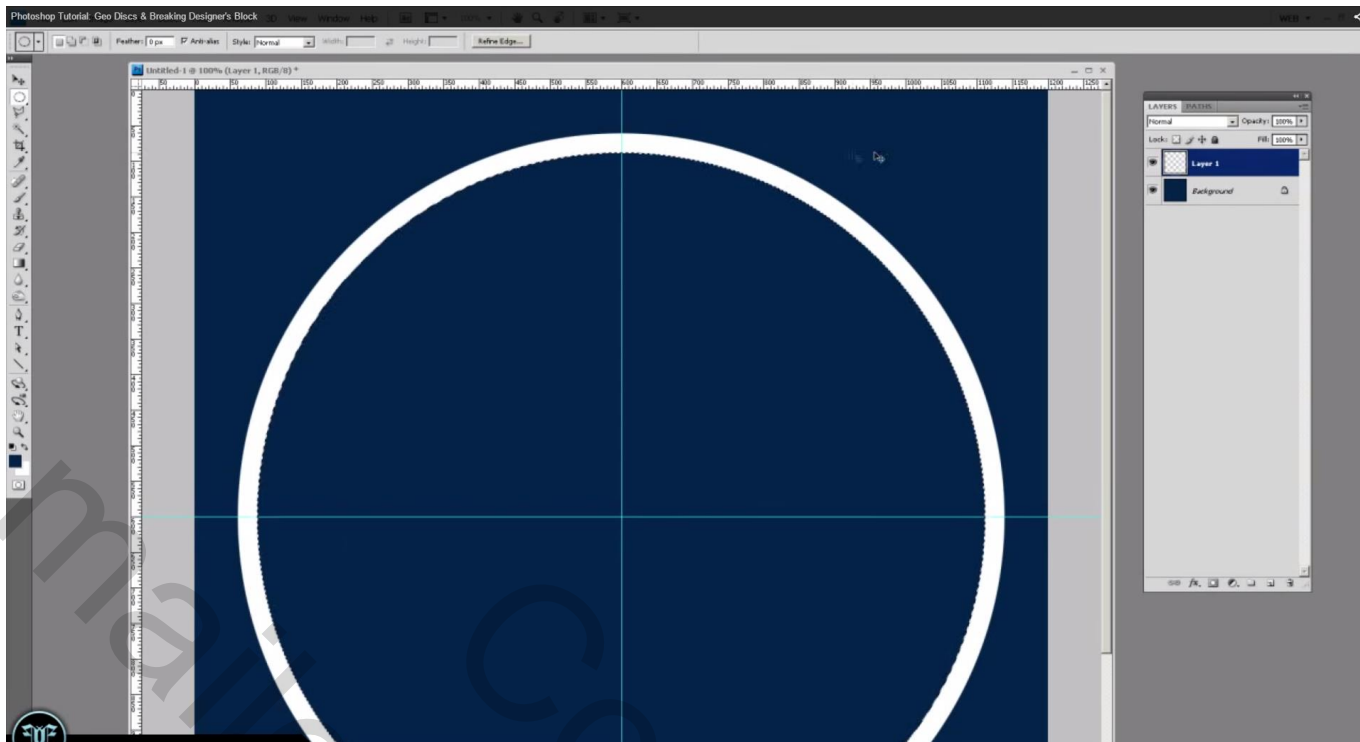


1) We beginnen met een nieuw document : 1200 x 1200 px; donkerblauwe achtergrond (# 042247)
Twee Hulplijnen plaatsen midden je document (horizontaal op 600 px en verticaal op 600 px).

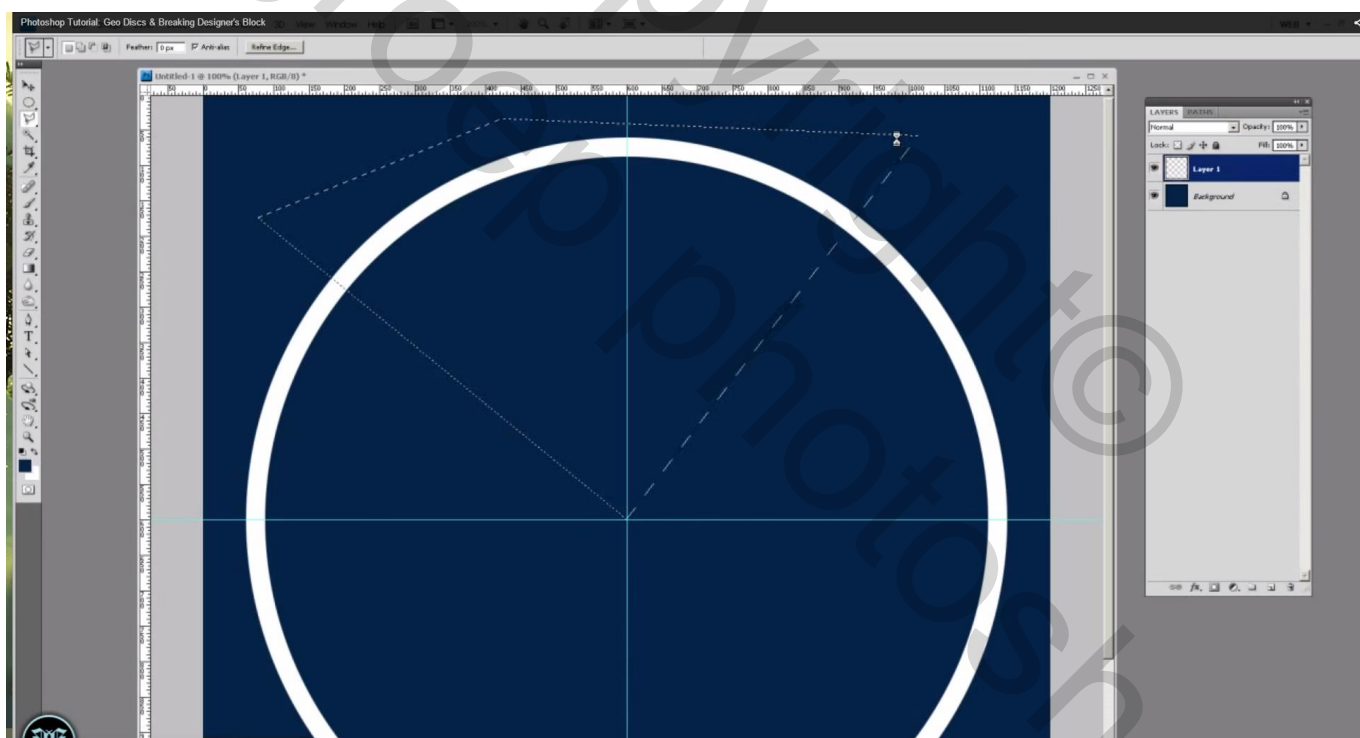


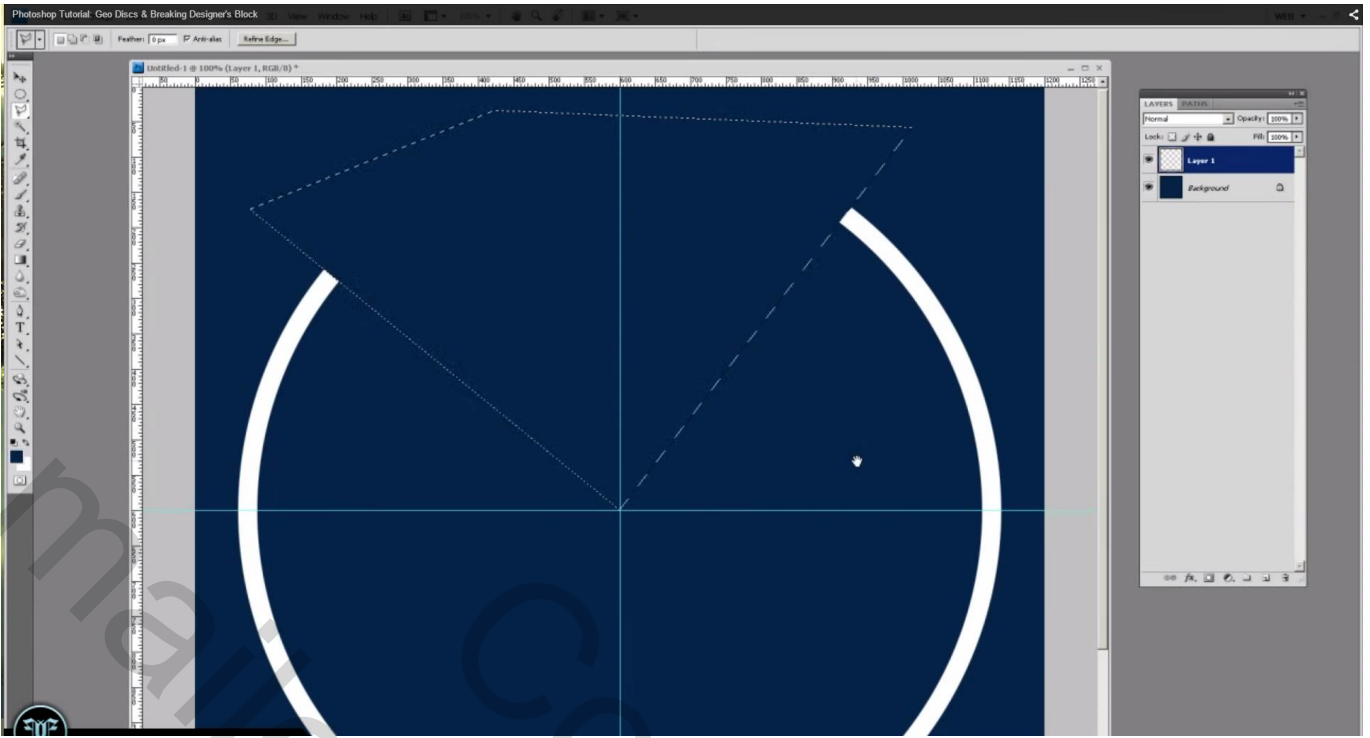
2) Nieuwe laag toevoegen;
Cirkelselectie maken vanuit het middelpunt (shift en alt toetsen ingedrukt houden); vullen met wit;
selectie slinken met bijvoorbeeld 30 px; delete toets aanklikken



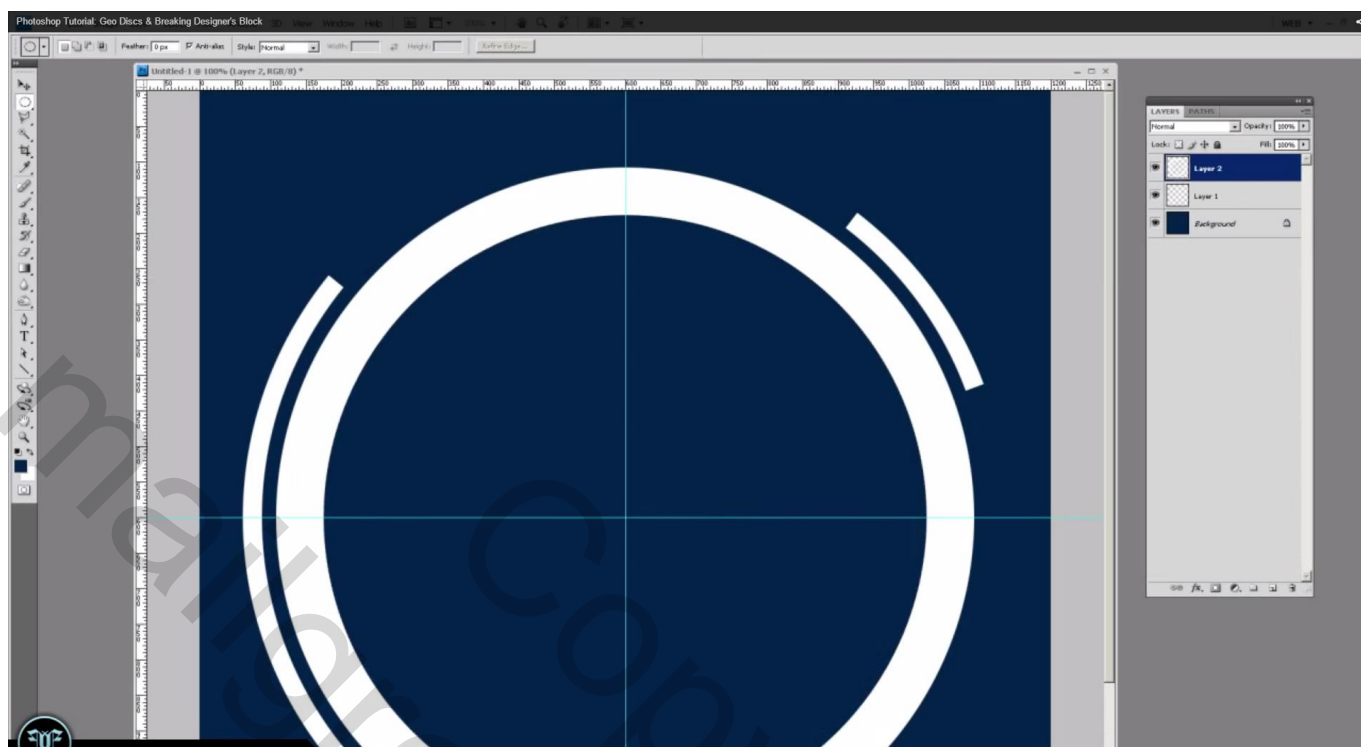


3) Veelhoeklasso, delen selecteren en deleten

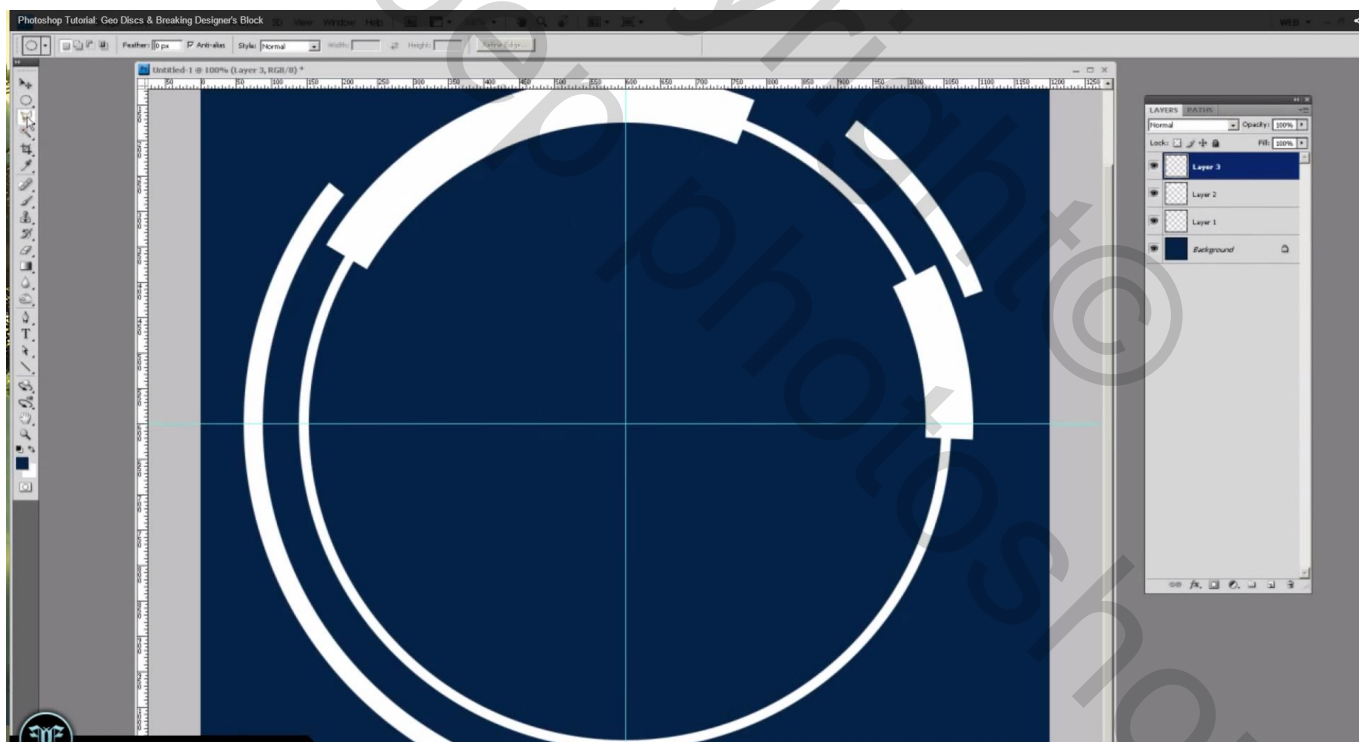
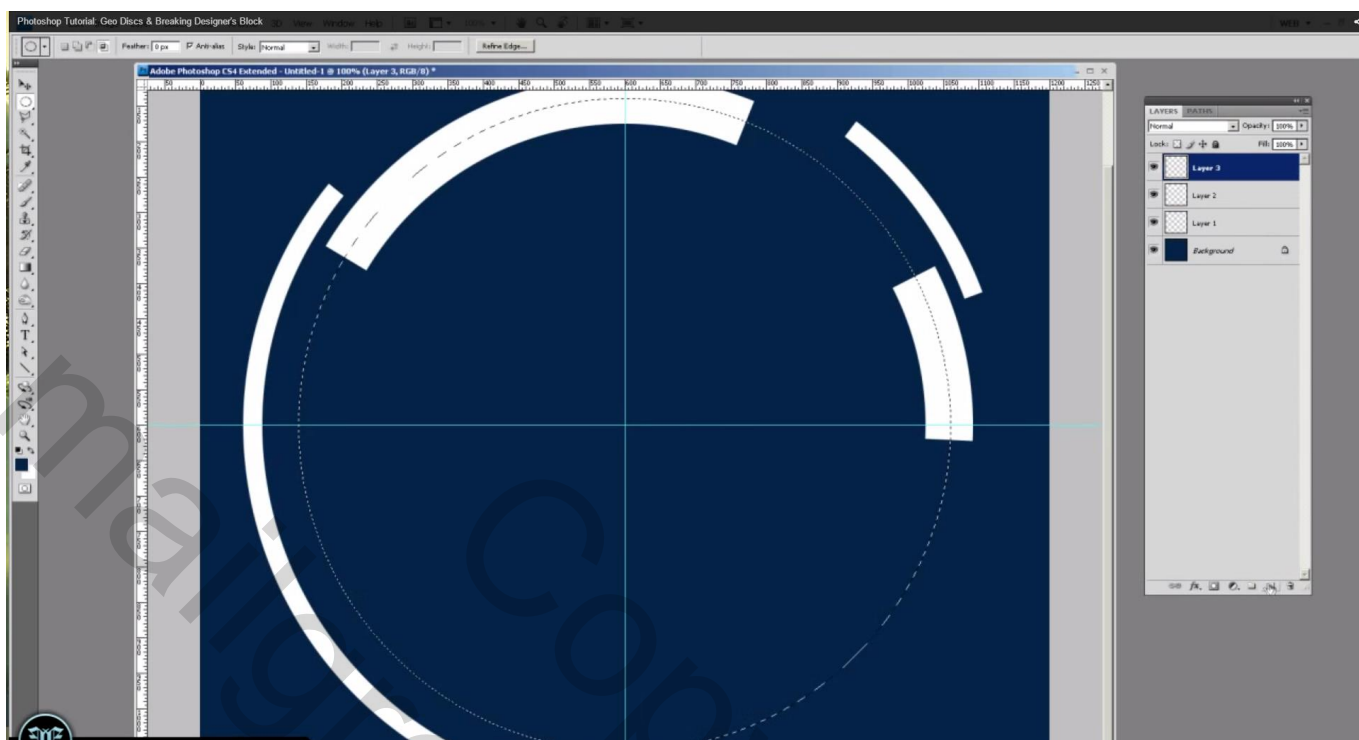


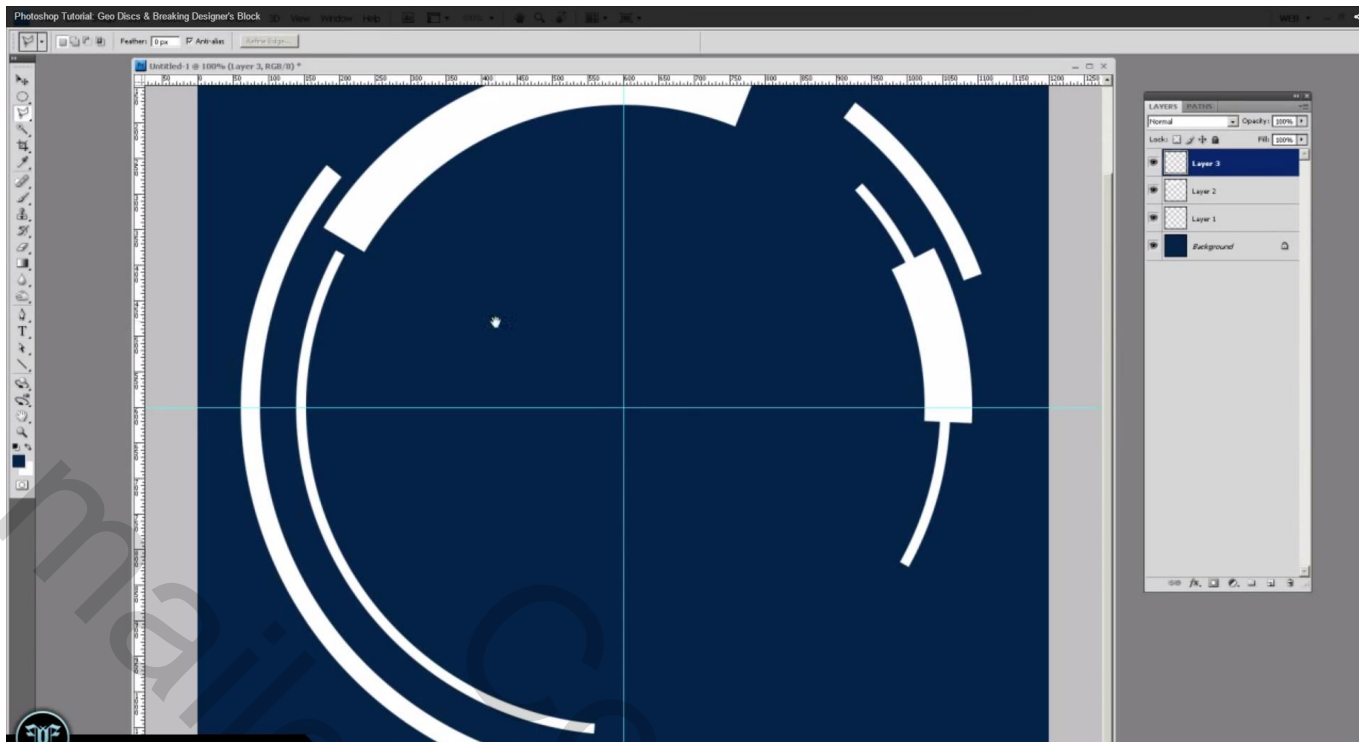


4) We herhalen vorige en geven de ring een andere dikte; nieuwe laag; cirkelselecties; ...
Veelhoeklasso,...

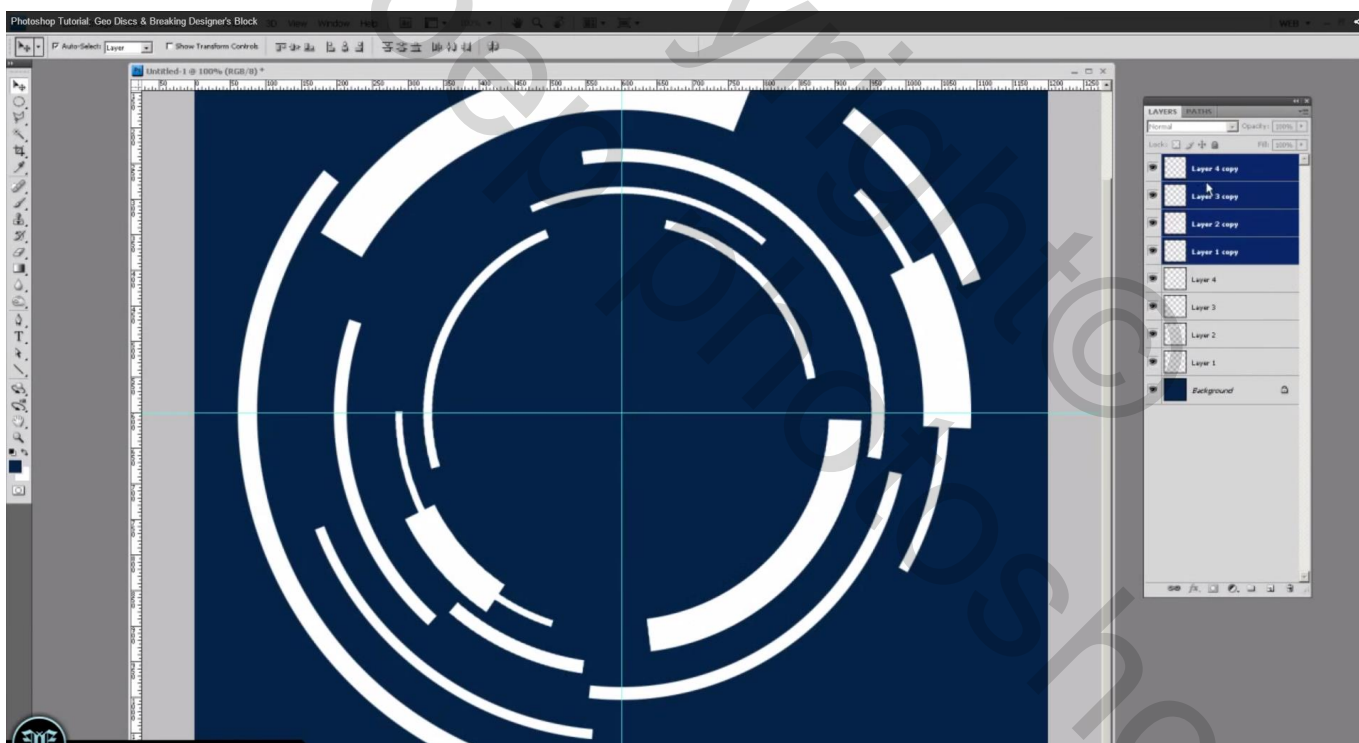


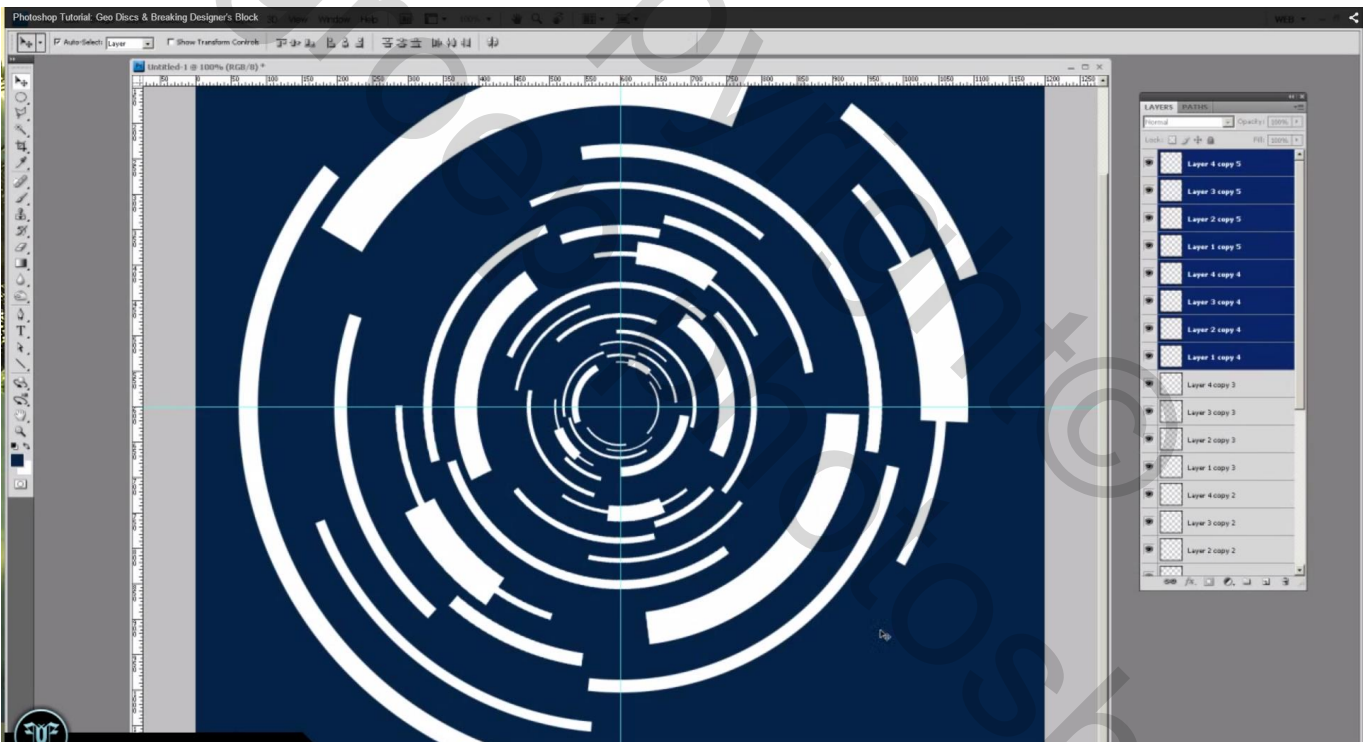
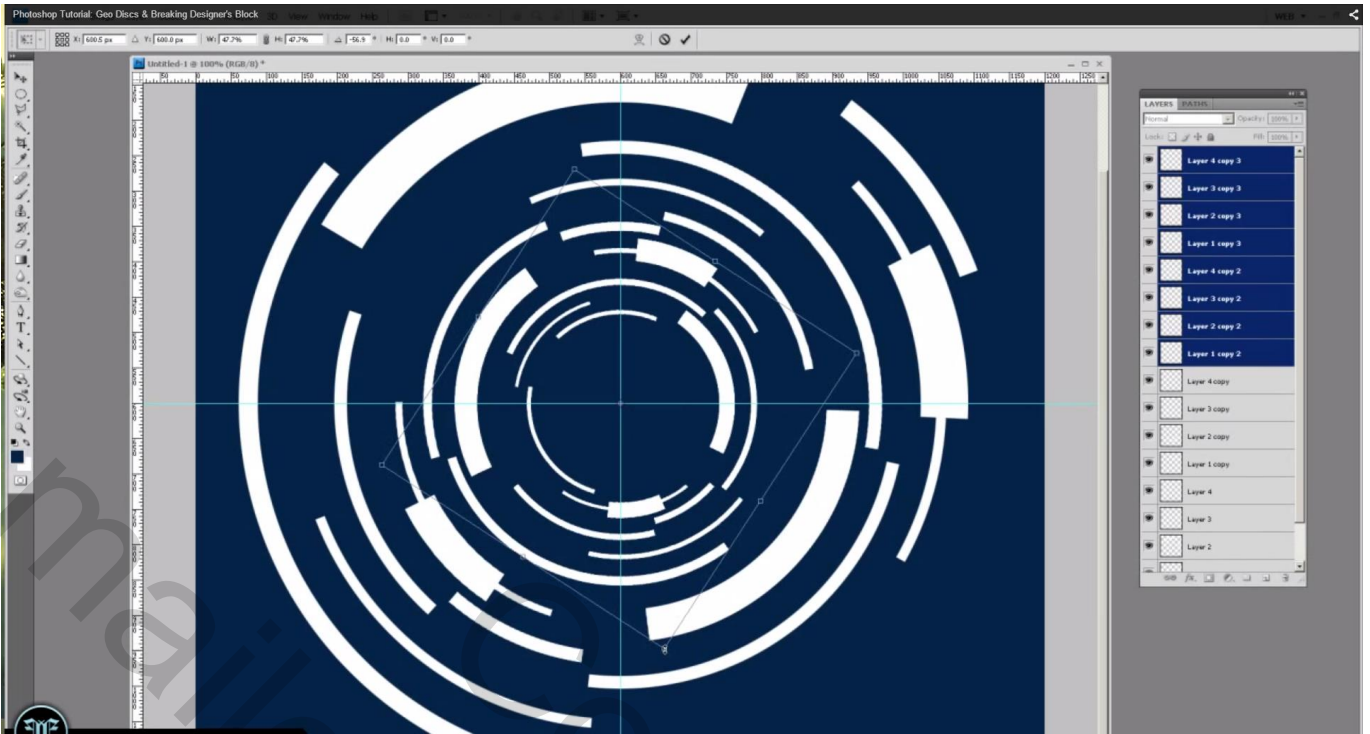
5) Dus verder gaan met cirkelselecties te maken; vullen met wit op een nieuwe laag; dan een selectie kleiner; deleten; en verschillende selecties met veelhoeklasso, deleten...





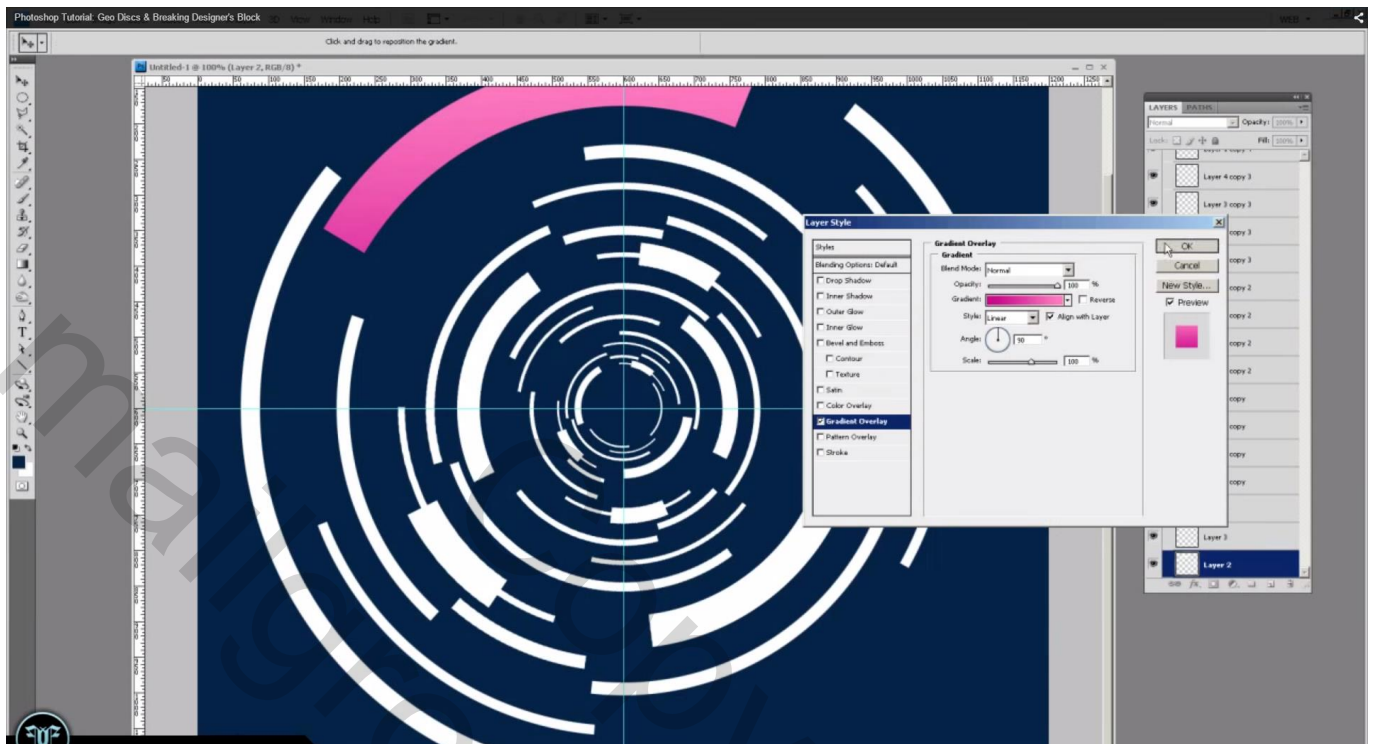
De lagen werden ook geselecteerd; gedupliceerd; verplaatste; geroteerd; kleiner gemaakt...
Zorg er wel voor dat het middelpunt voor al deze cirkel lagen behouden blijft.



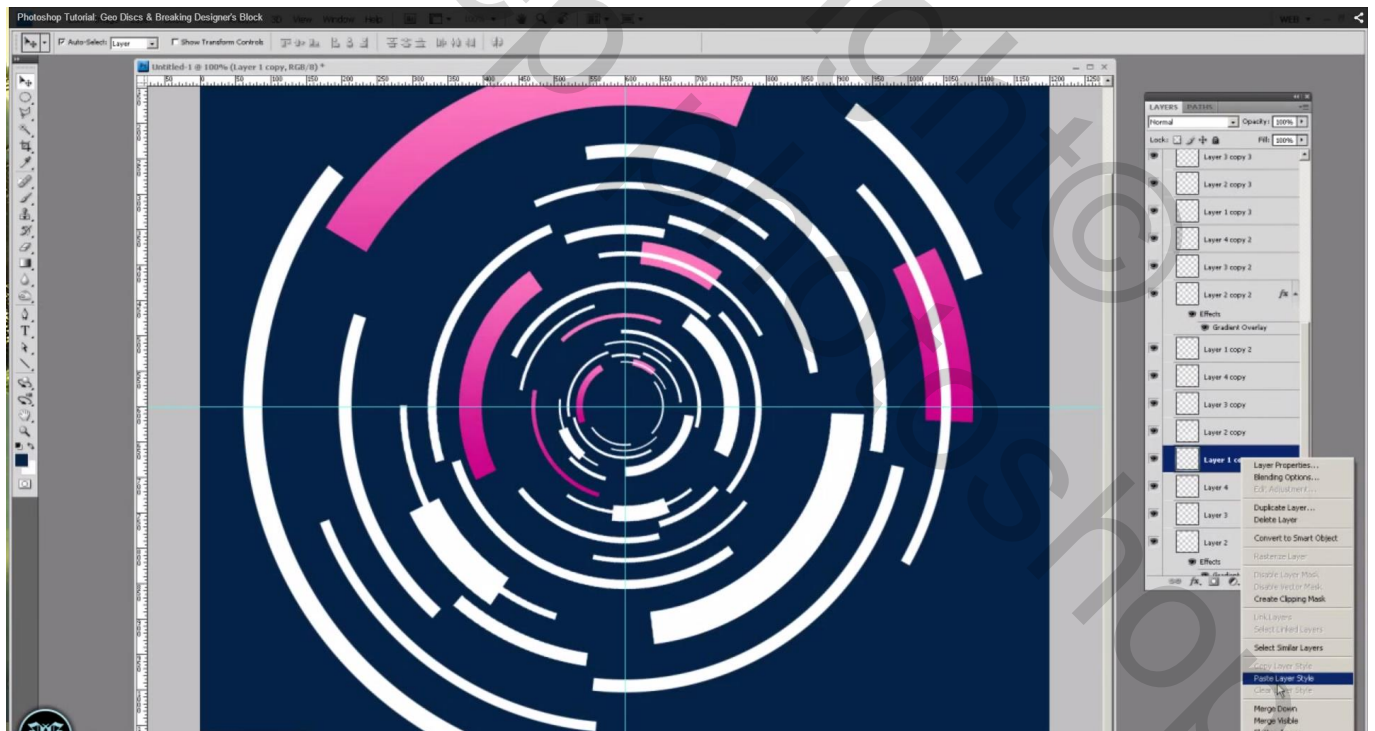


6) Al deze lagen selecteren → Groeperen (Ctrl + G); noem de groep “cirkelvormen”

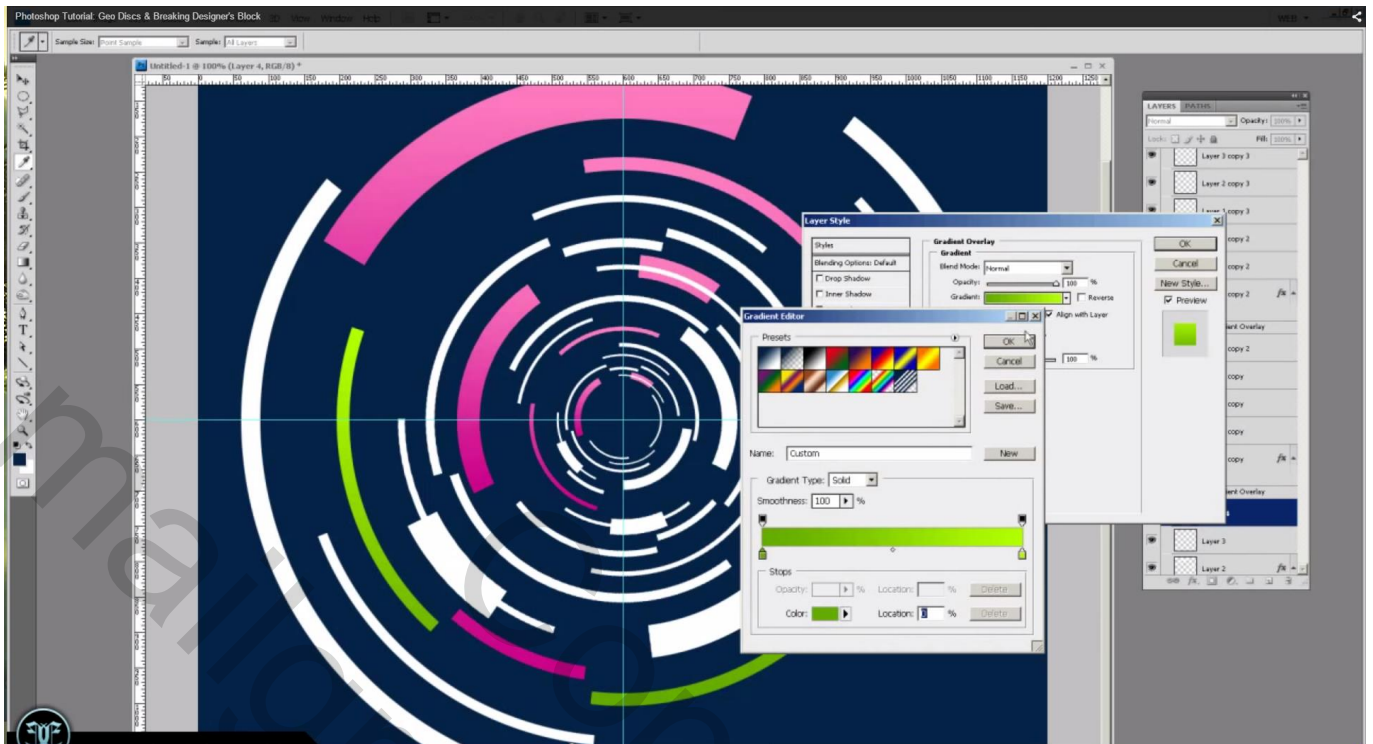
We geven Verloopbedekking van magenta (# FF54AD) naar een donkerder kleur



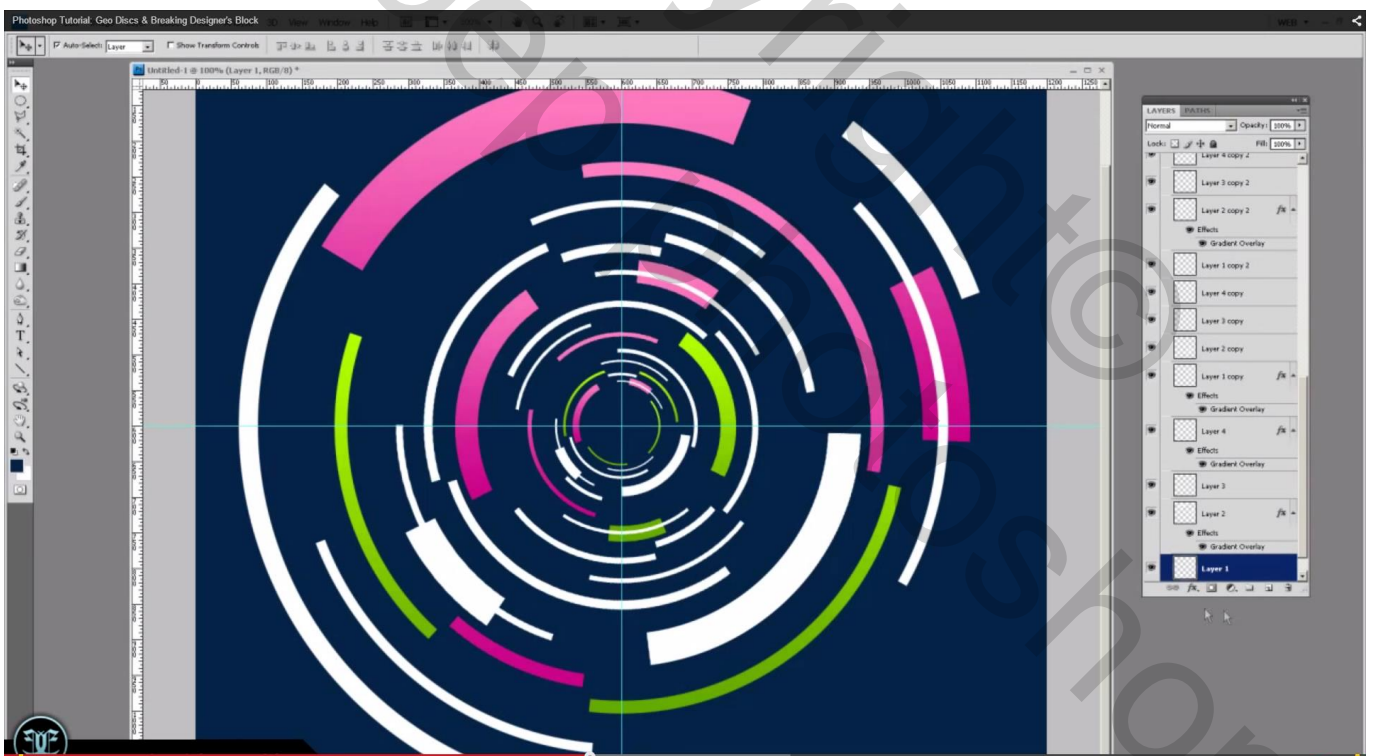
Deze laagstijl kopiëren en hier en daar plakken op een andere laag



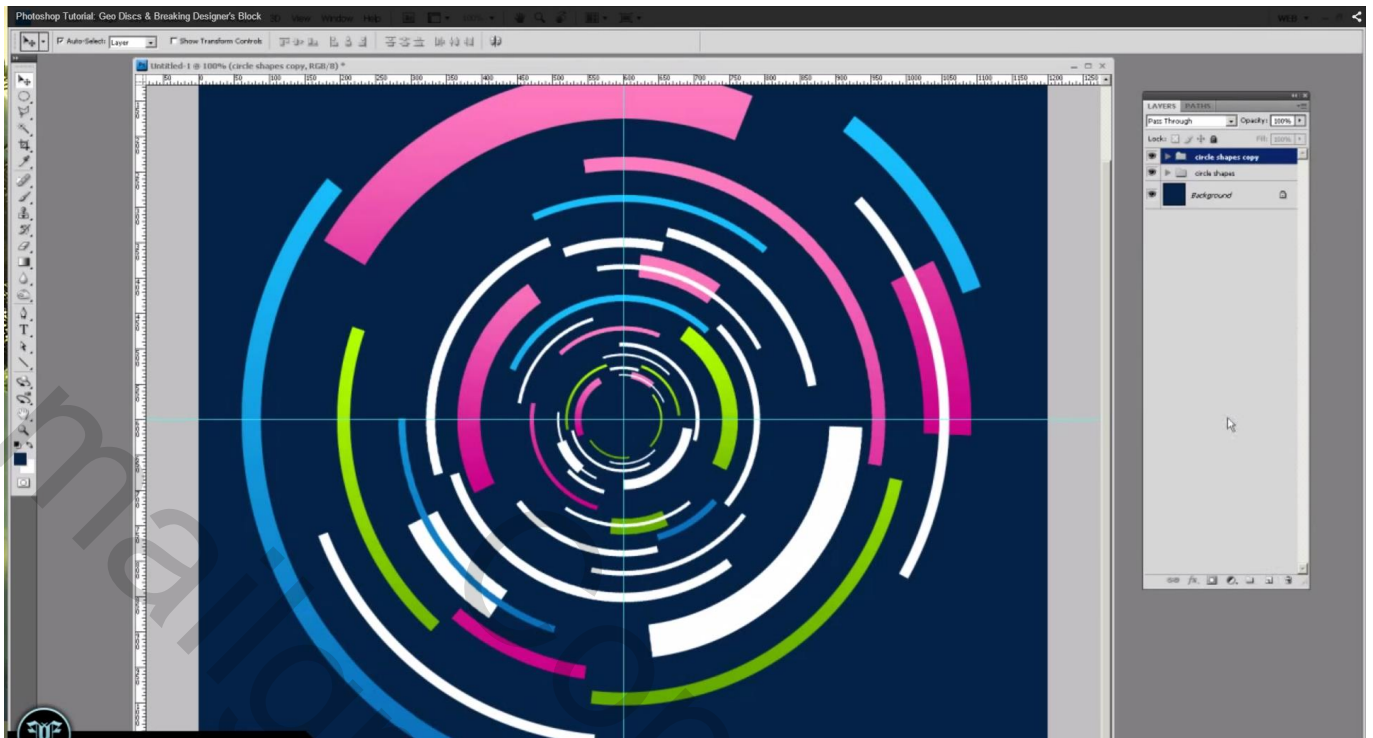
7) We geven een andere Verloopbedekking : van donder (# 64AA00) naar lichter groen



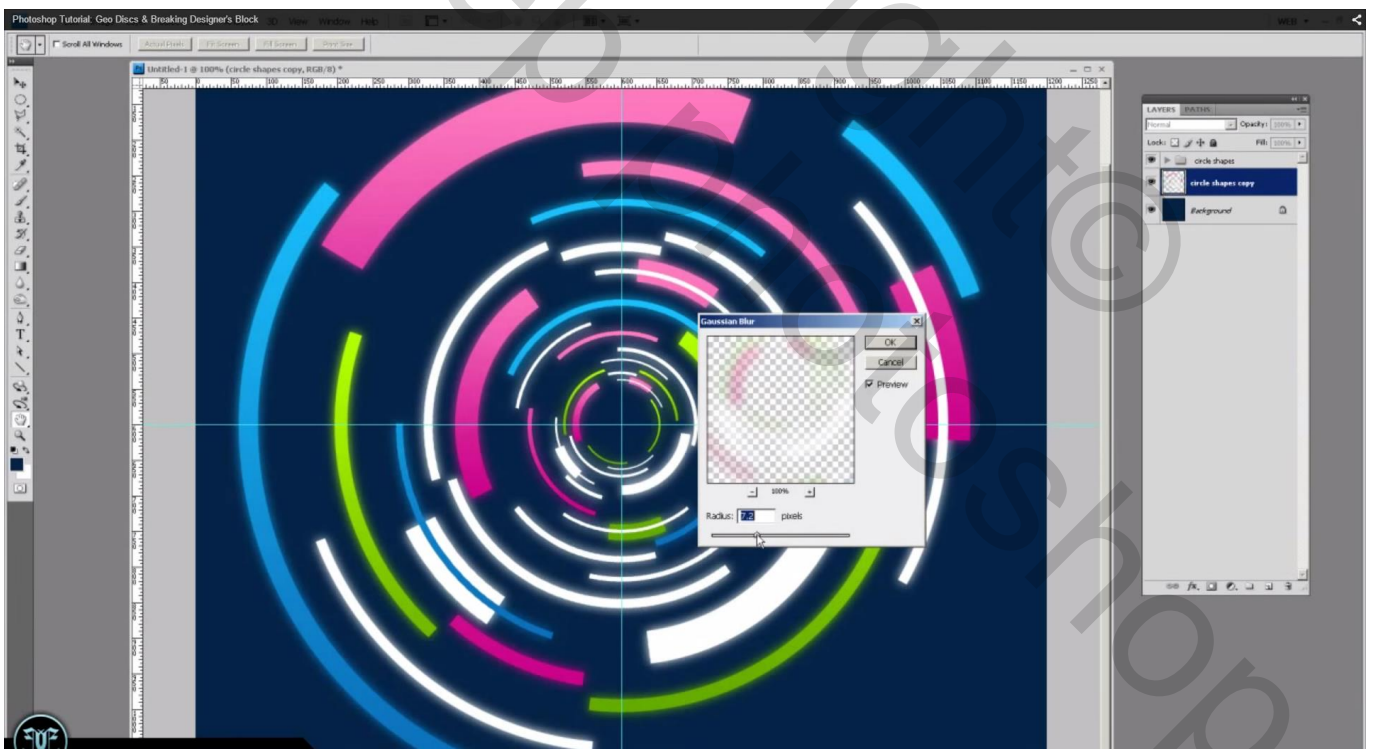
Laagstijl weer kopiëren en hier en daar plakken



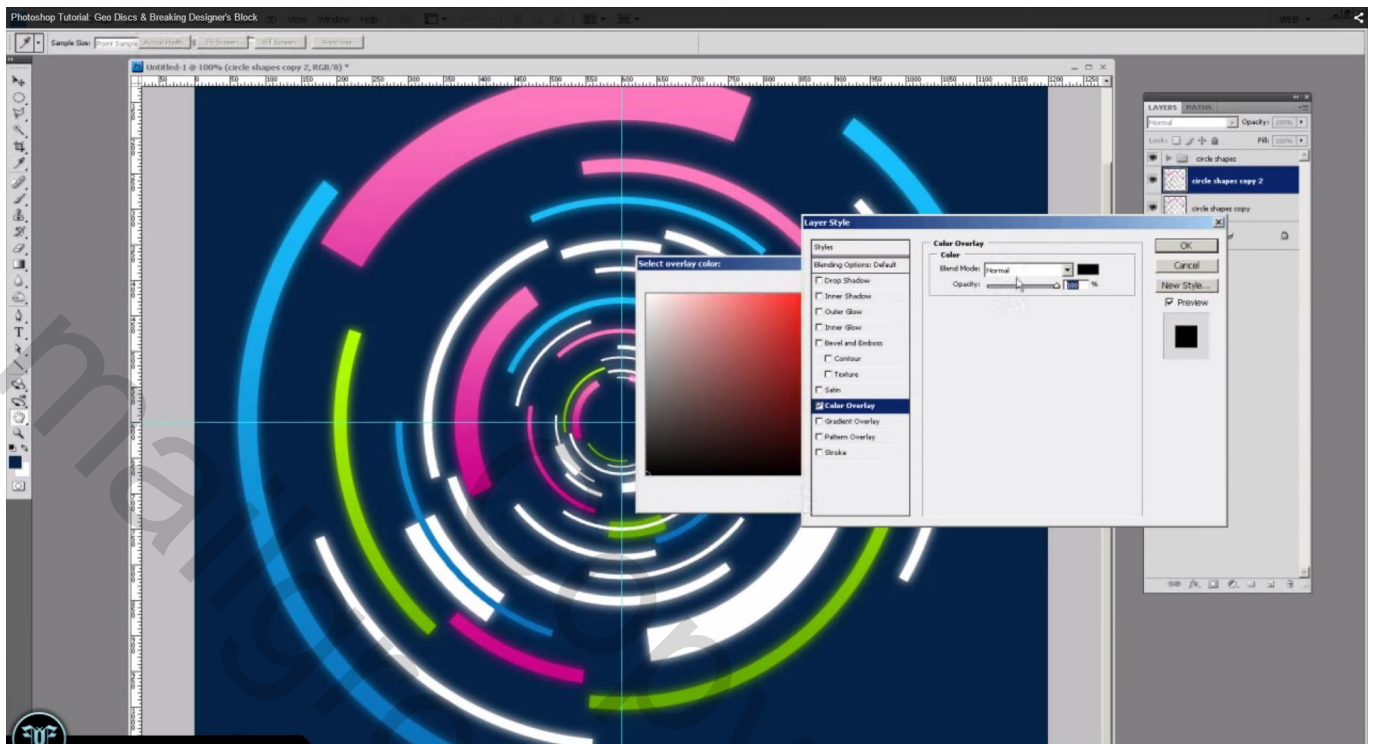
8) Nu met blauwe kleuren (# 0D72C9) en een lichter/donkerder blauw



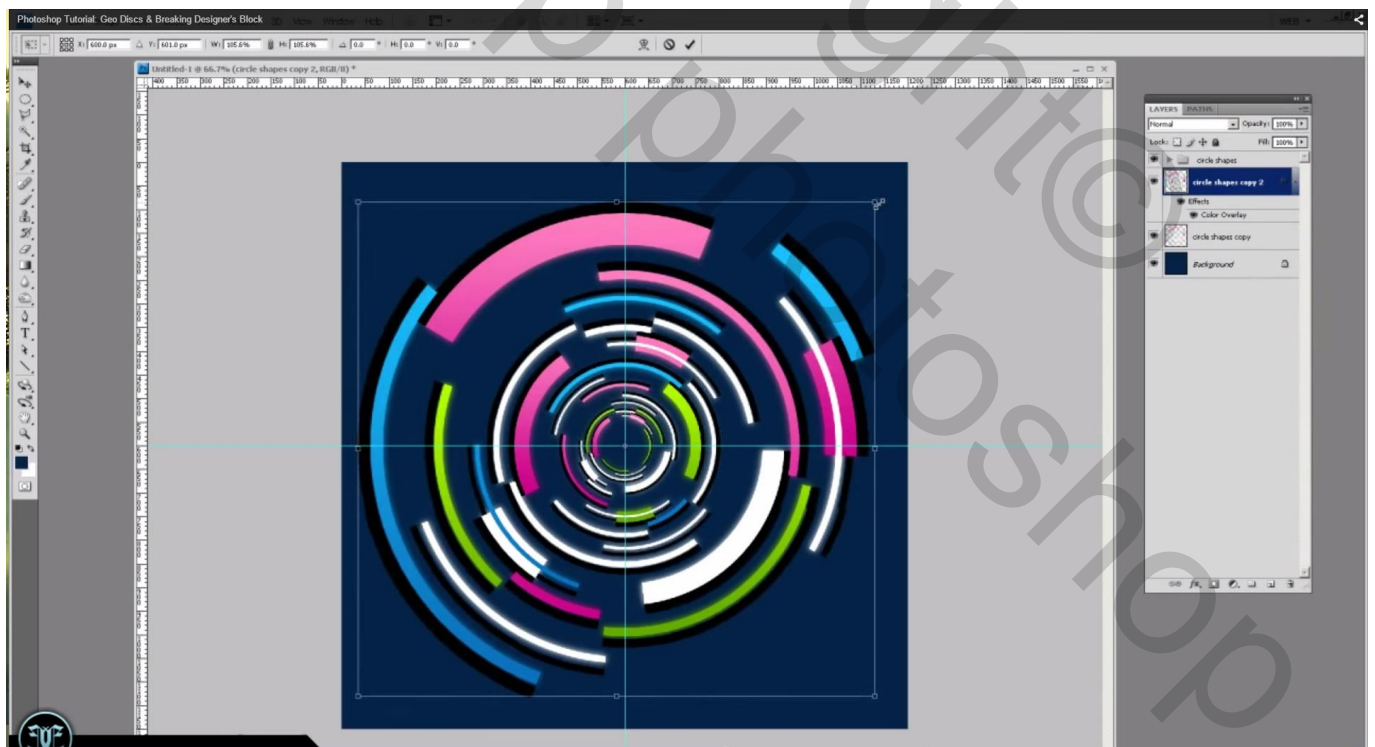
9) Dupliceer de groep; voeg de groep samen met Ctrl + E; Noem de groep “gaussiaans vervagen”; sleep de laag onder de groep “cirkelvormen”
Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen : straal ongeveer 7,2 px



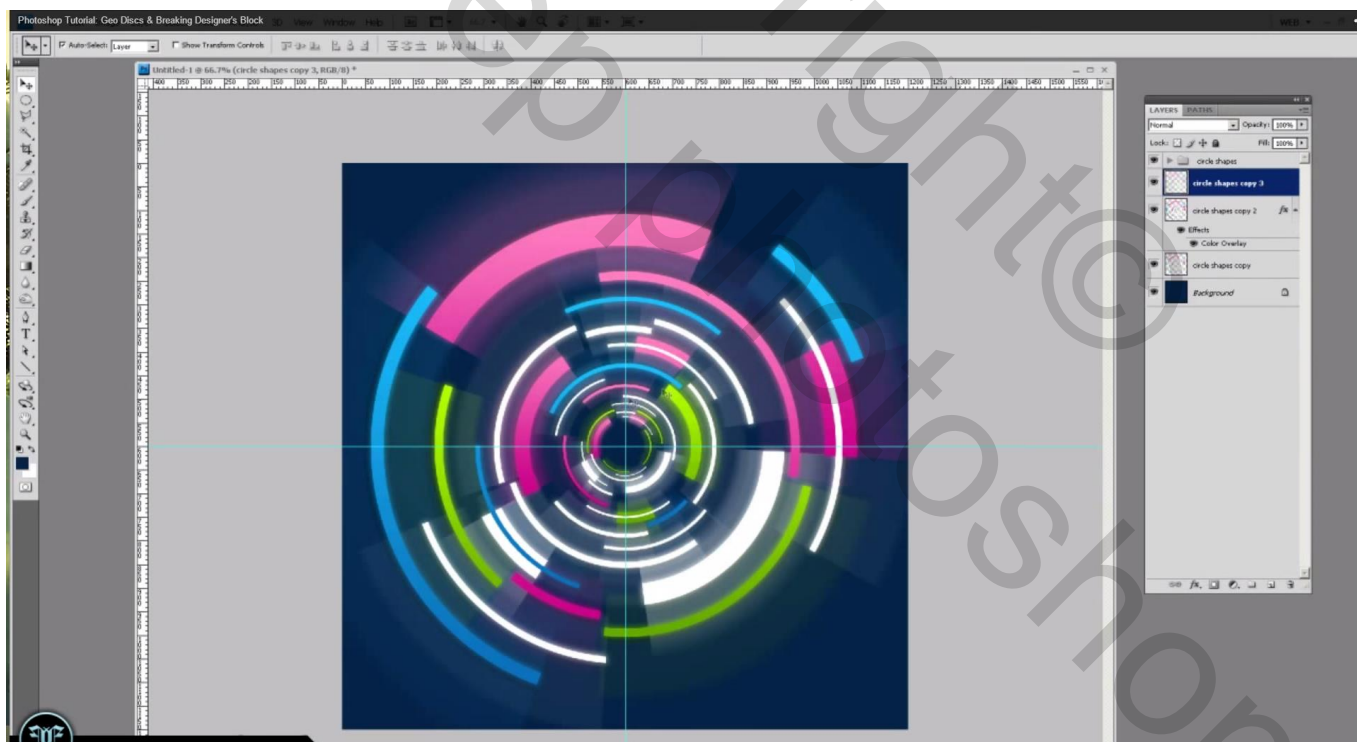
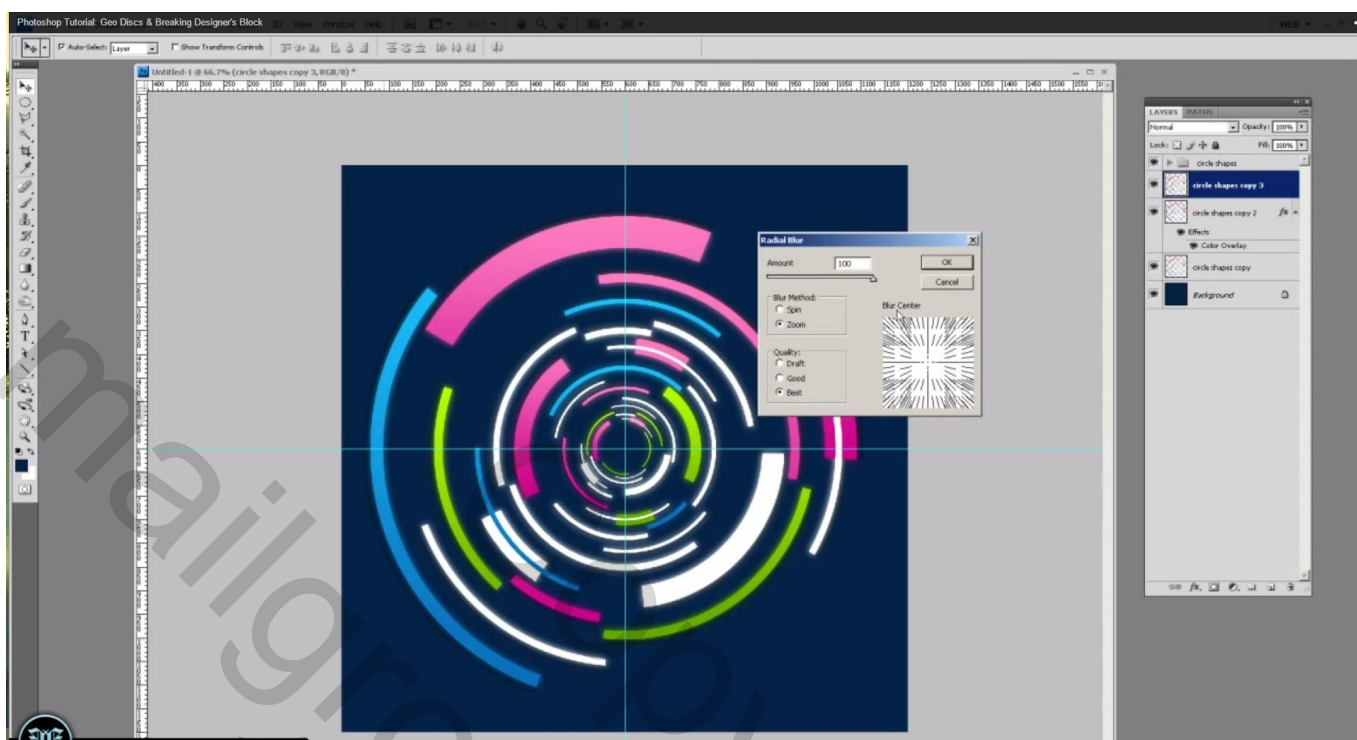
10) Dupliceer de groep “cirkelvormen” nog eens; voeg de groep samen; noem de laag “schaduw”;
sleep de bekomen laag onder de groep, boven de laag die we zojuist vervaagd hebben
Geef Kleurbedekking : zwarte kleur → Schaduw laag



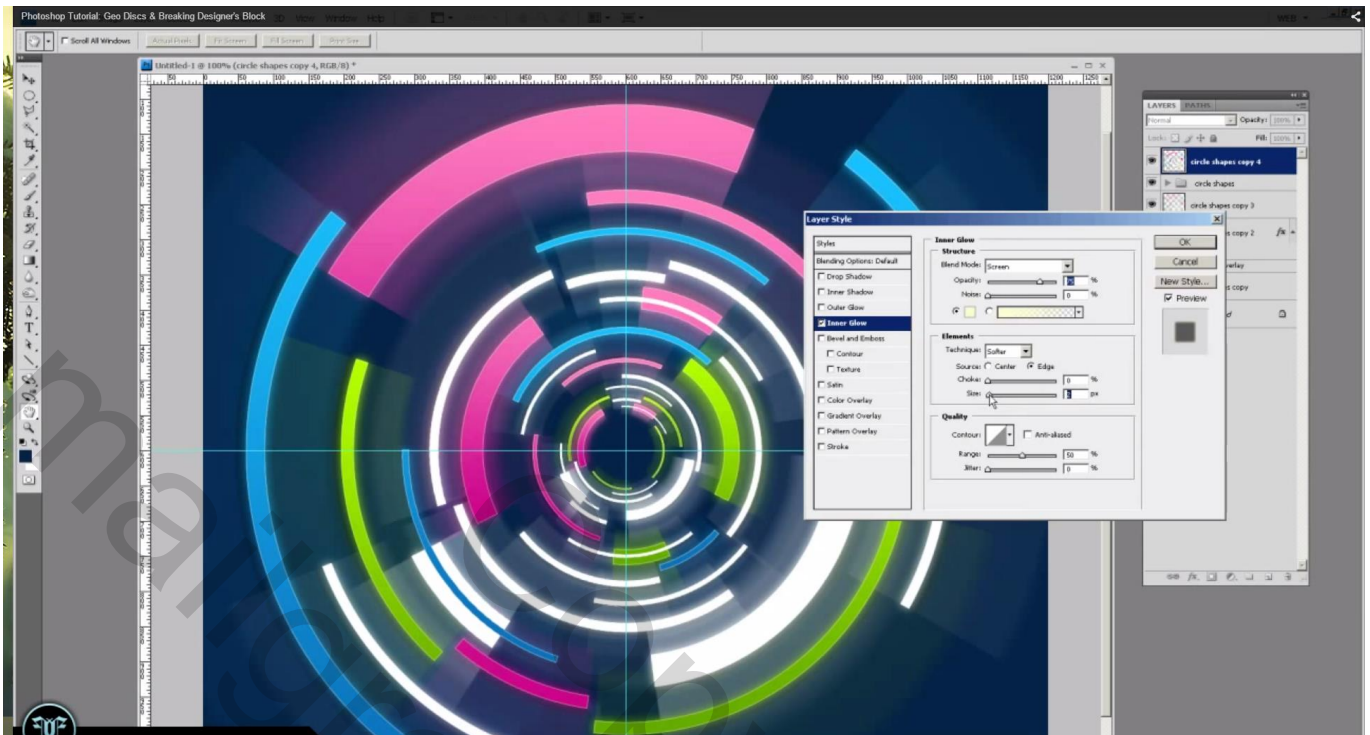
De laag groter maken ; Alt + Shift toets ingedrukt houden en aan een hoekpunt slepen
Dekking voor die laag is 25%



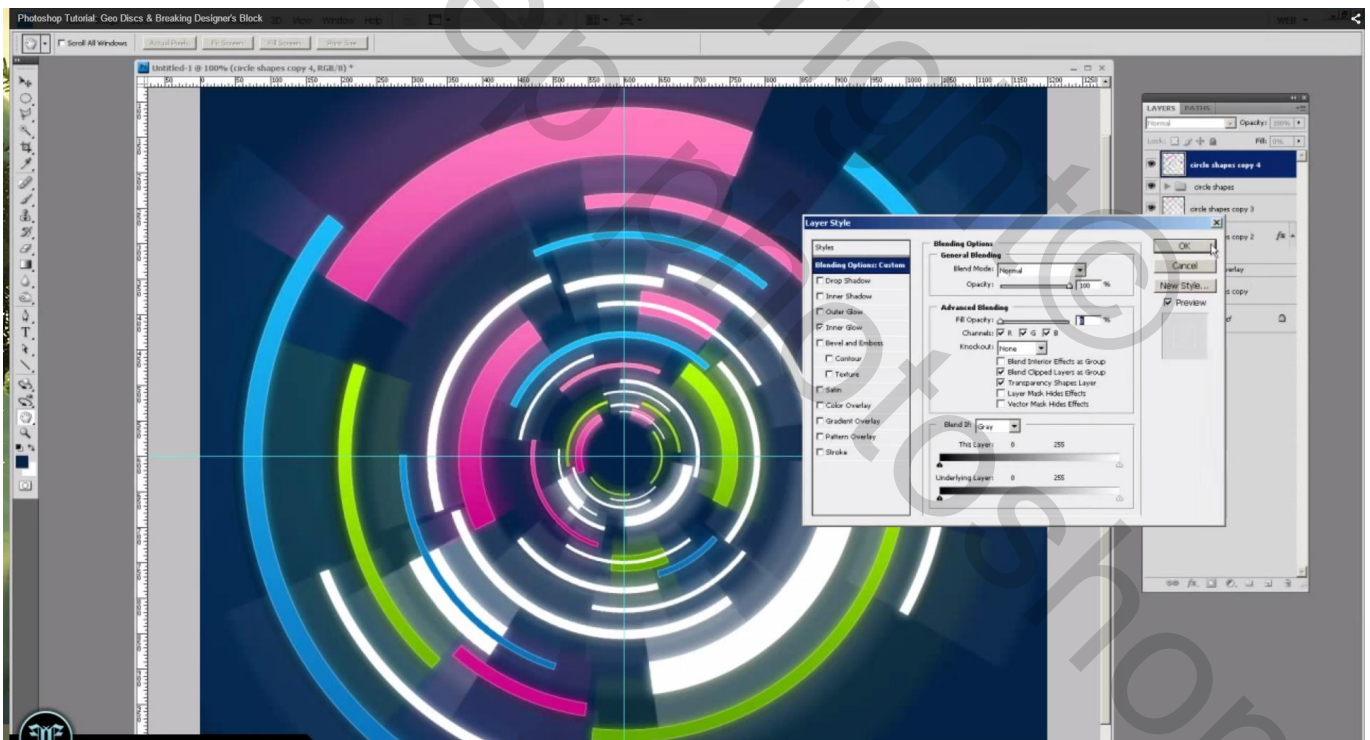
11) We dupliceren nog eens de groep; samenvoegen met Ctrl + E; naam = "radiaal vaag"
sleep de laag direct onder de groep en boven die schaduw laag
Filter → Vervagen → Radiaal vaag : 100 ; Zoomen; best



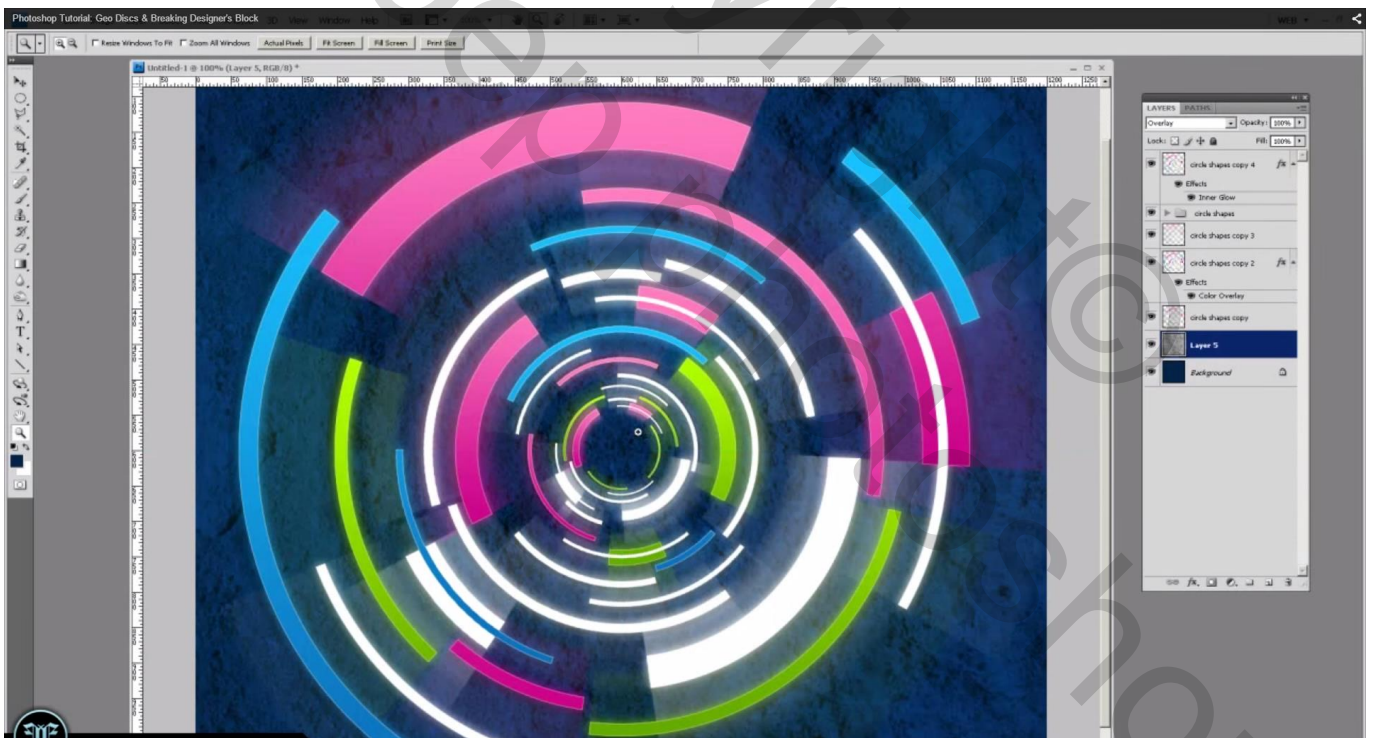
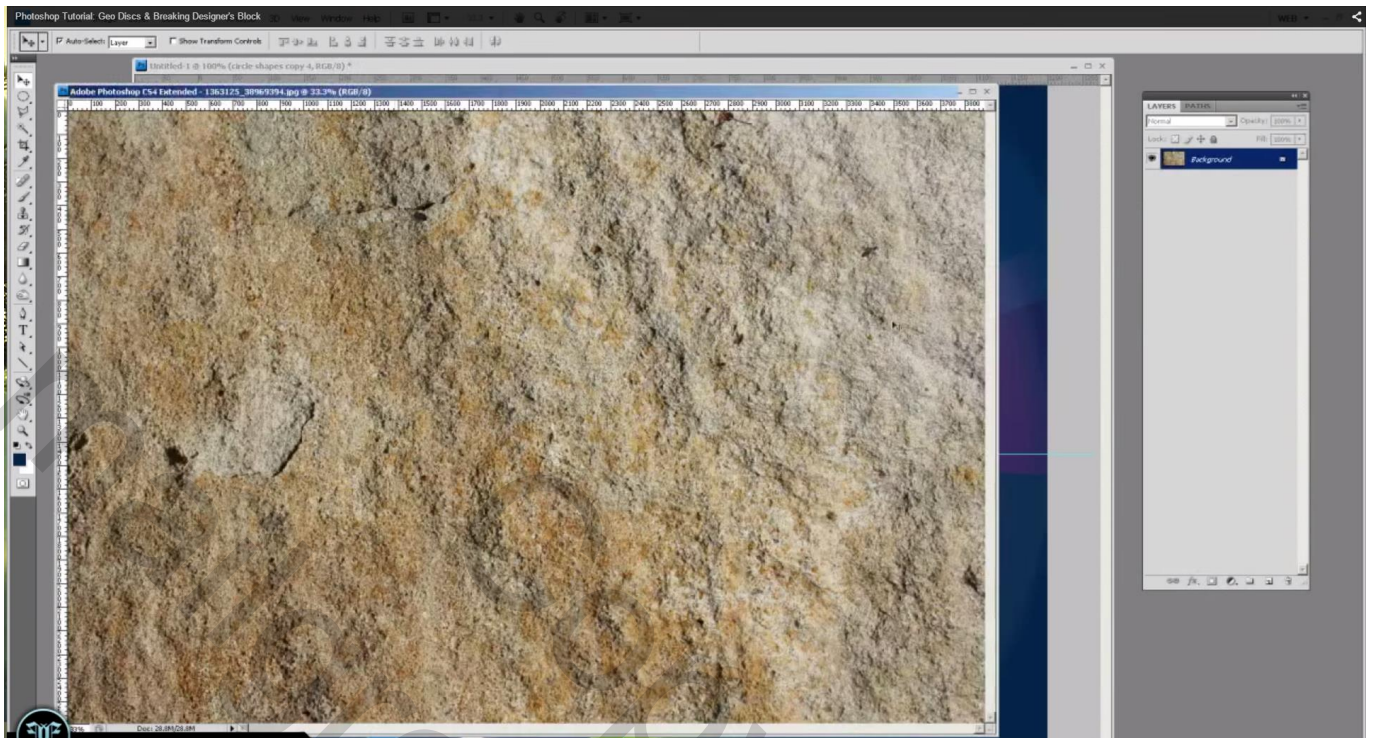
12) De groep nog eens dupliceren; samenvoegen; laat die als bovenste laag staan = laag “gloed”.
We geven Gloed binnen : kleur = # FFFFBE ; modus = Bleken; grootte = 2 px



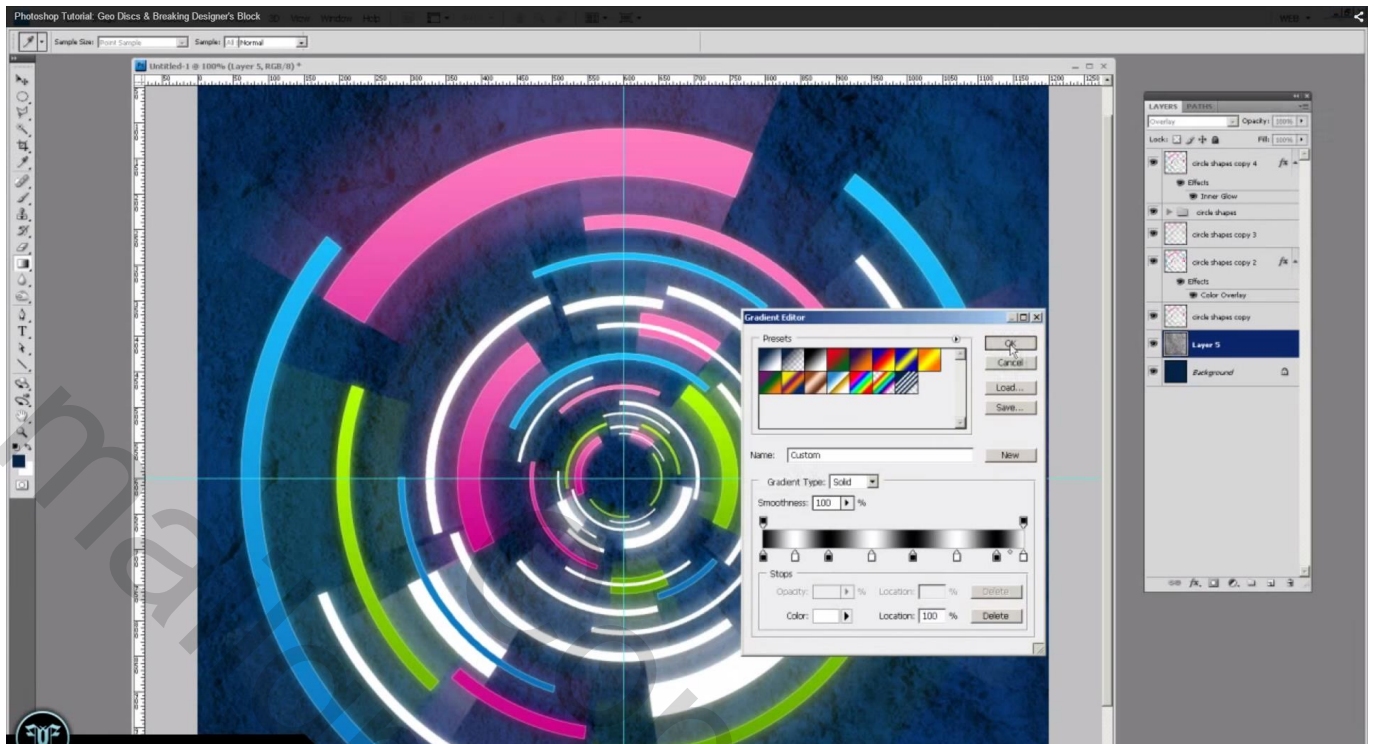
De opties voor Overvloeien : Vulling = 0 %



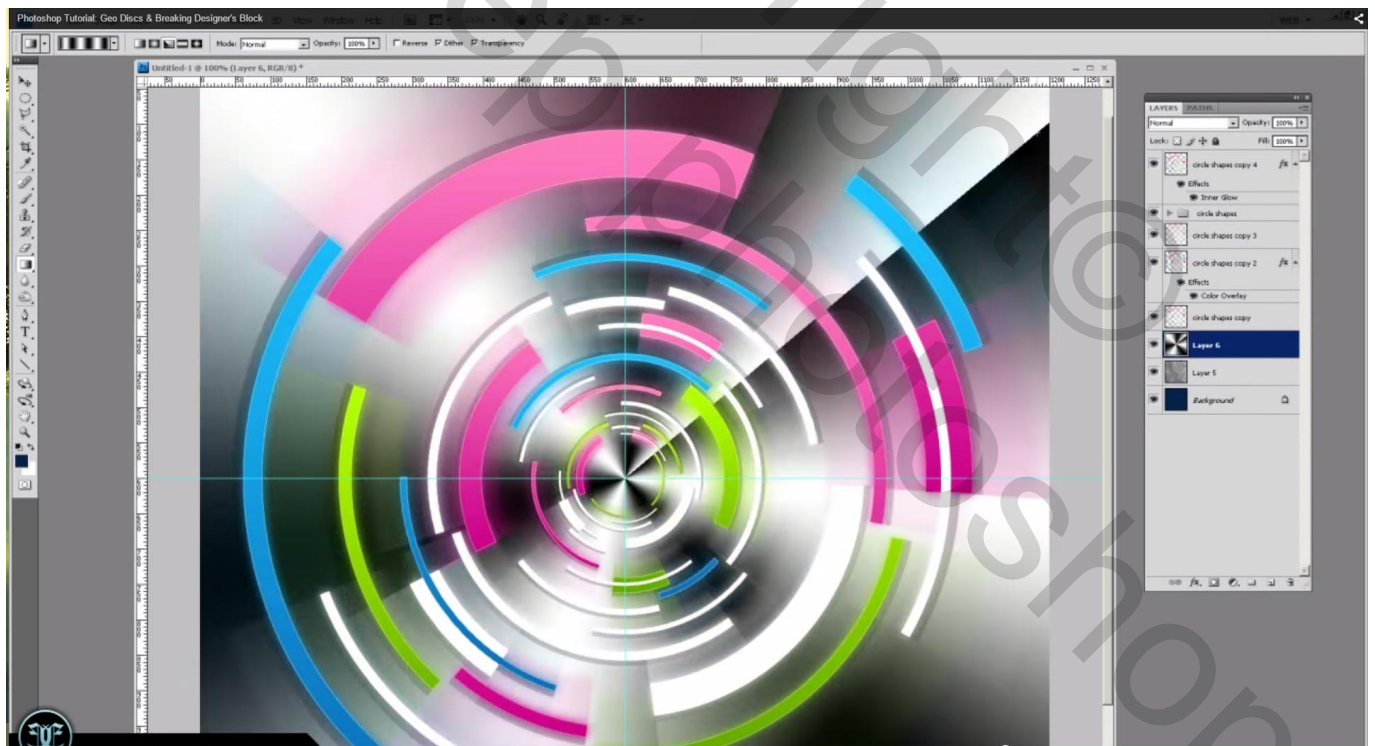
13) Voeg boven de achtergrondlaag een zand structuur toe; maak passend voor dit canvas;
Geef minder verzadiging met Ctrl + Shift + U; modus = Bedekken

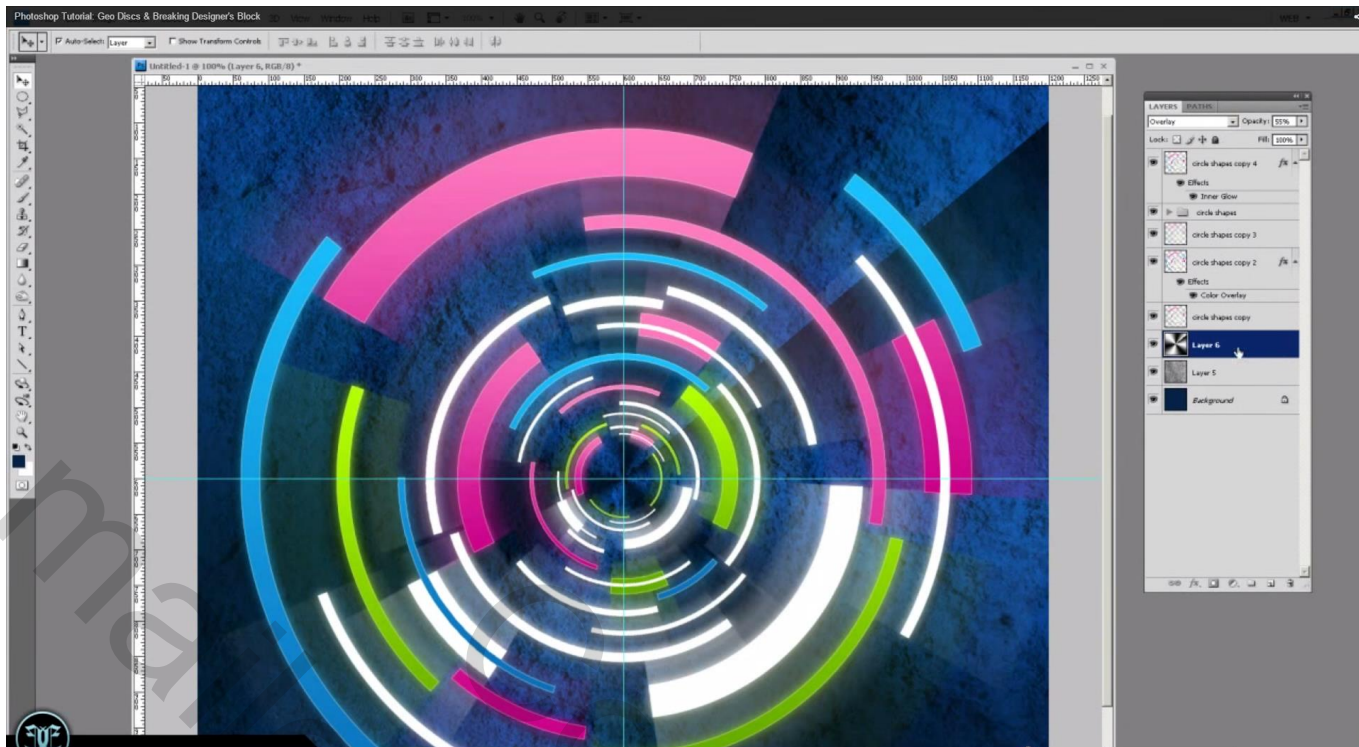


14) We maken een Hoekverloop klaar met wit en zwart (locatie om de 10)

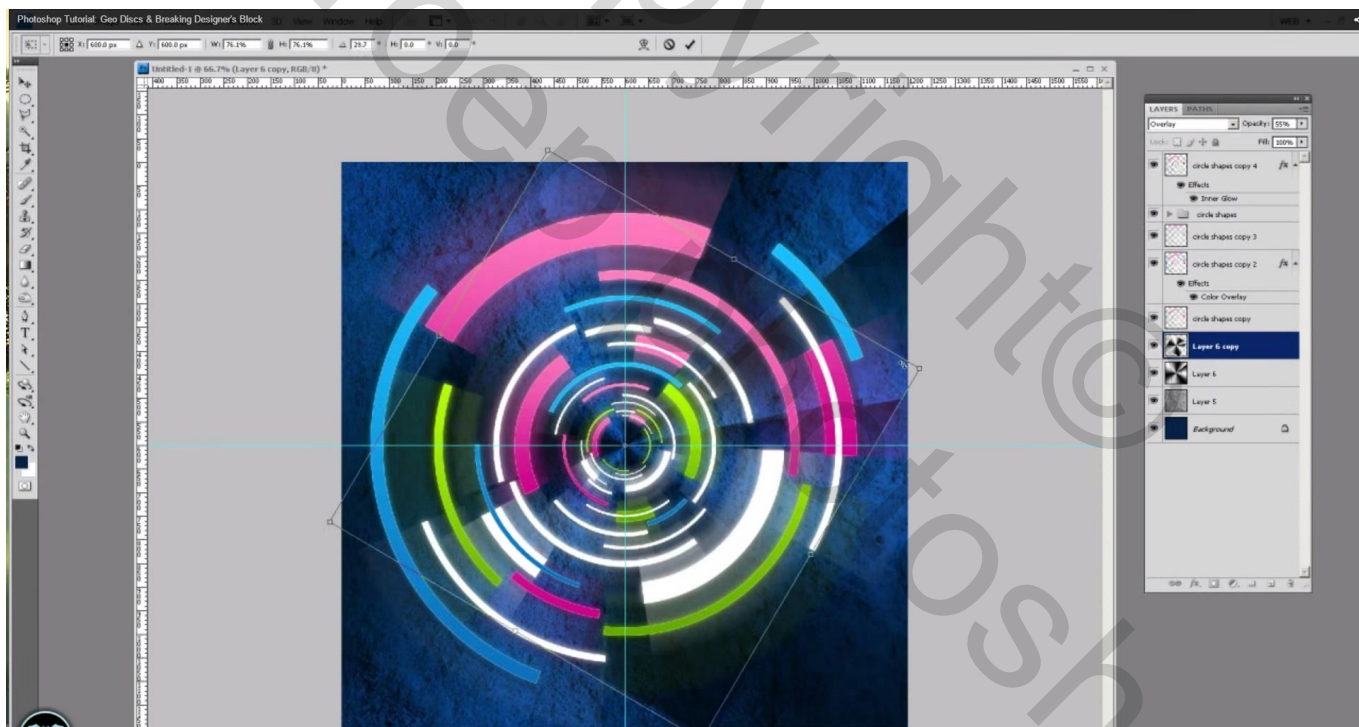


Nieuwe laag boven vorige structuur laag; noem de laag “hoekverloop”; trek het verloop vanuit het midden van het canvas naar een hoekpunt ; modus = Bedekken ; dekking = 55 - 60%

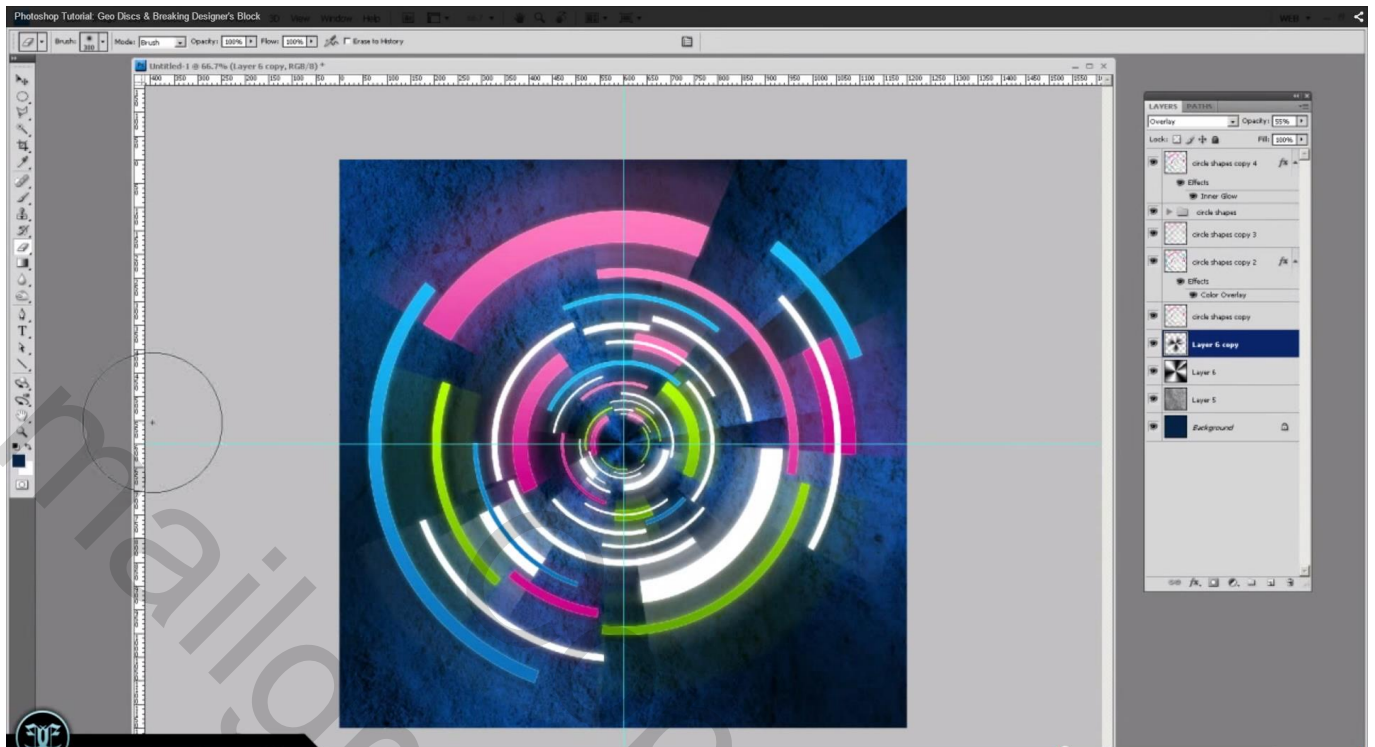




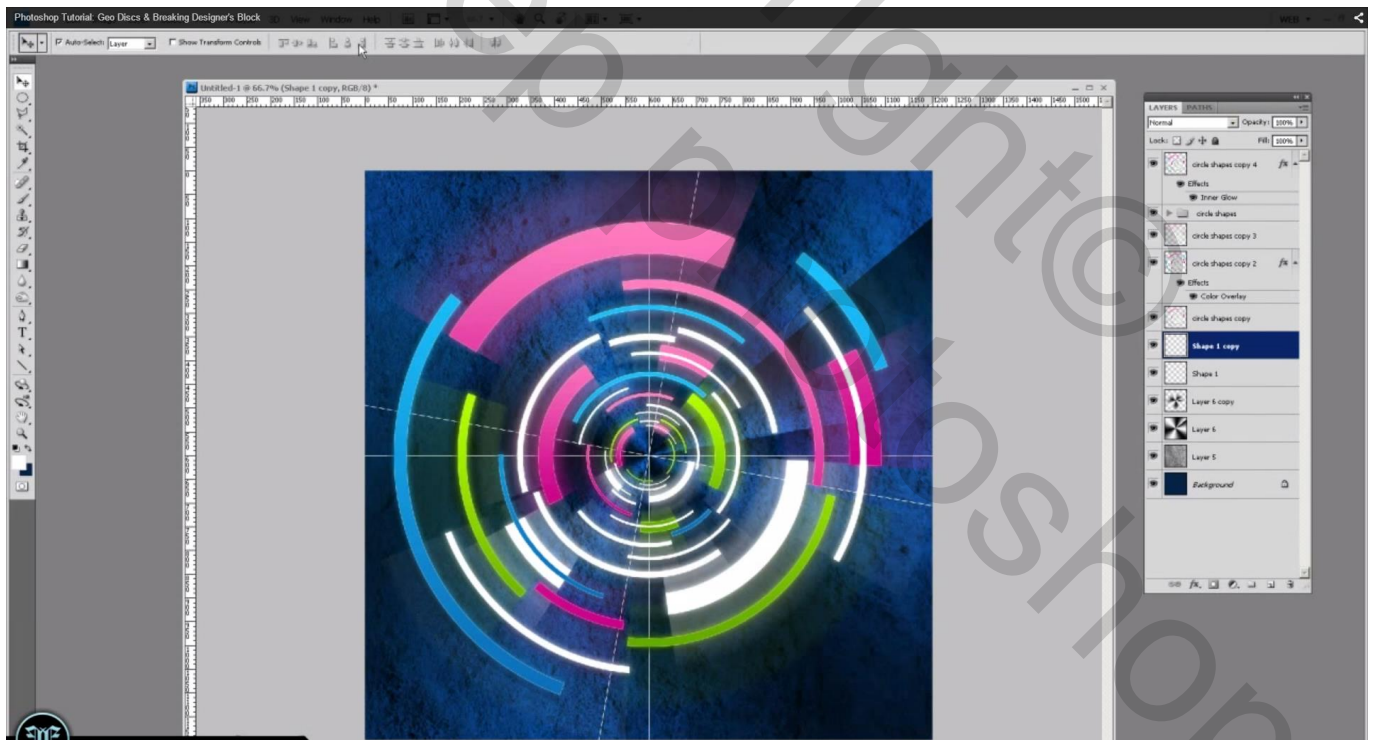
15) Laag dupliceren; klik Ctrl + T voor vrije Transformatie; verklein de laag ; roter een beetje



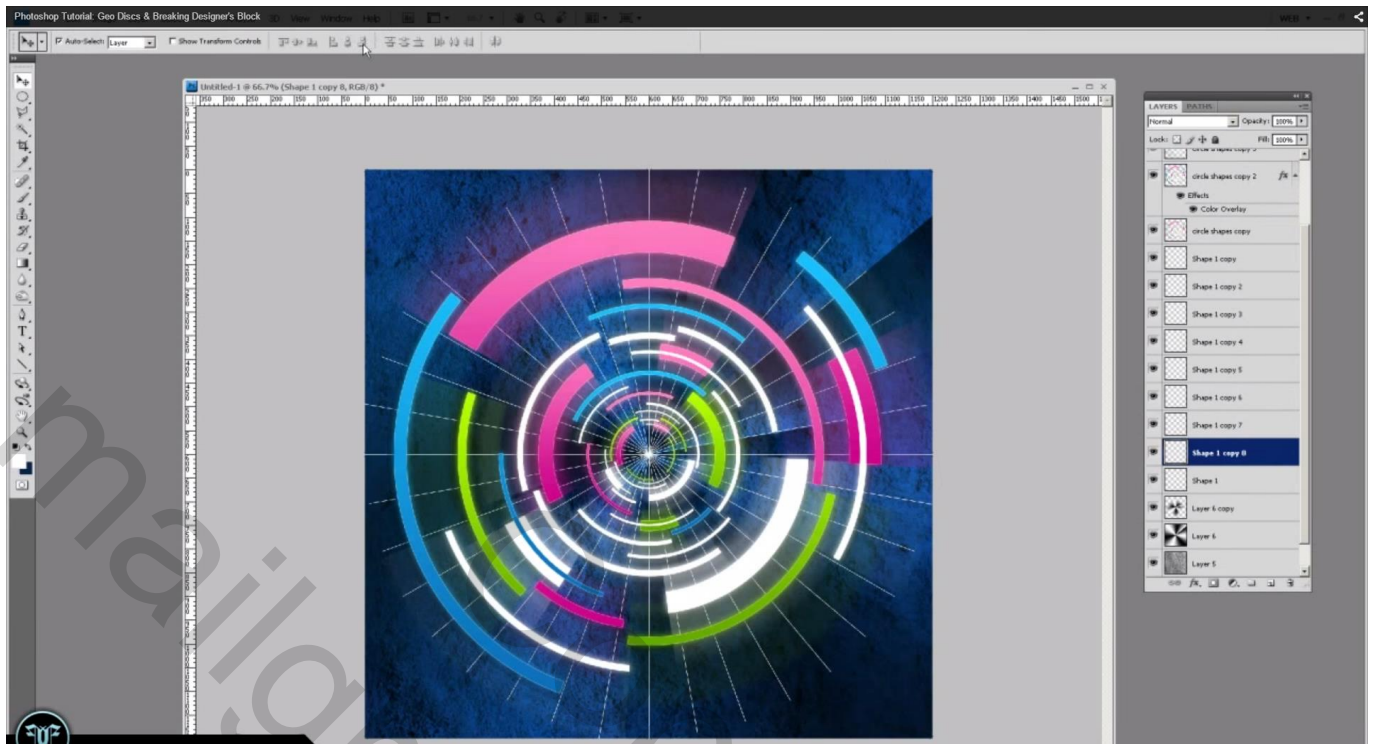
16) Met Zachte gum (300 px groot) de randen verwijderen (deel dat buiten de gekleurde ringen valt)



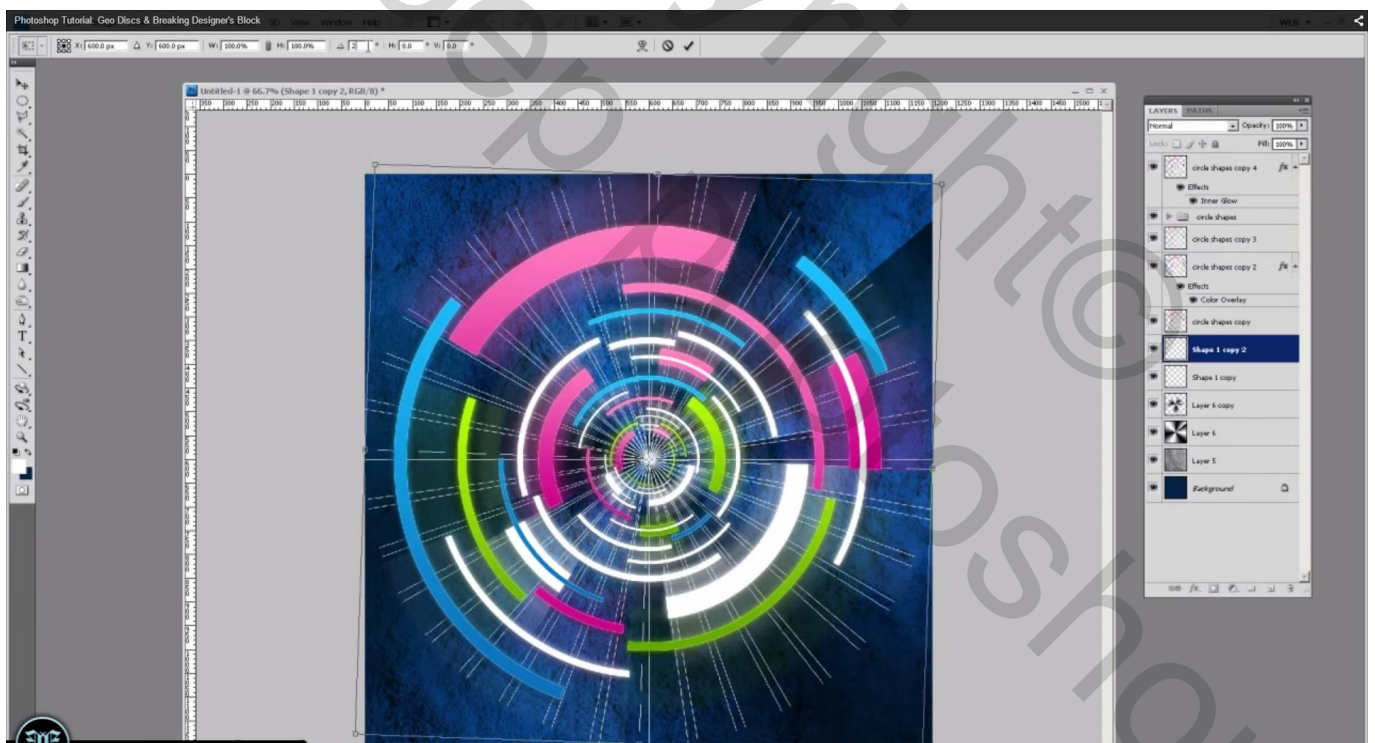
17) Lijngereedschap: dikte = 1 px ; kleur = wit; teken een horizontale lijn en een verticale lijn op de Hulplijnen; beide lagen samenvoegen; bekomen laag dupliceren; roteren met 10°



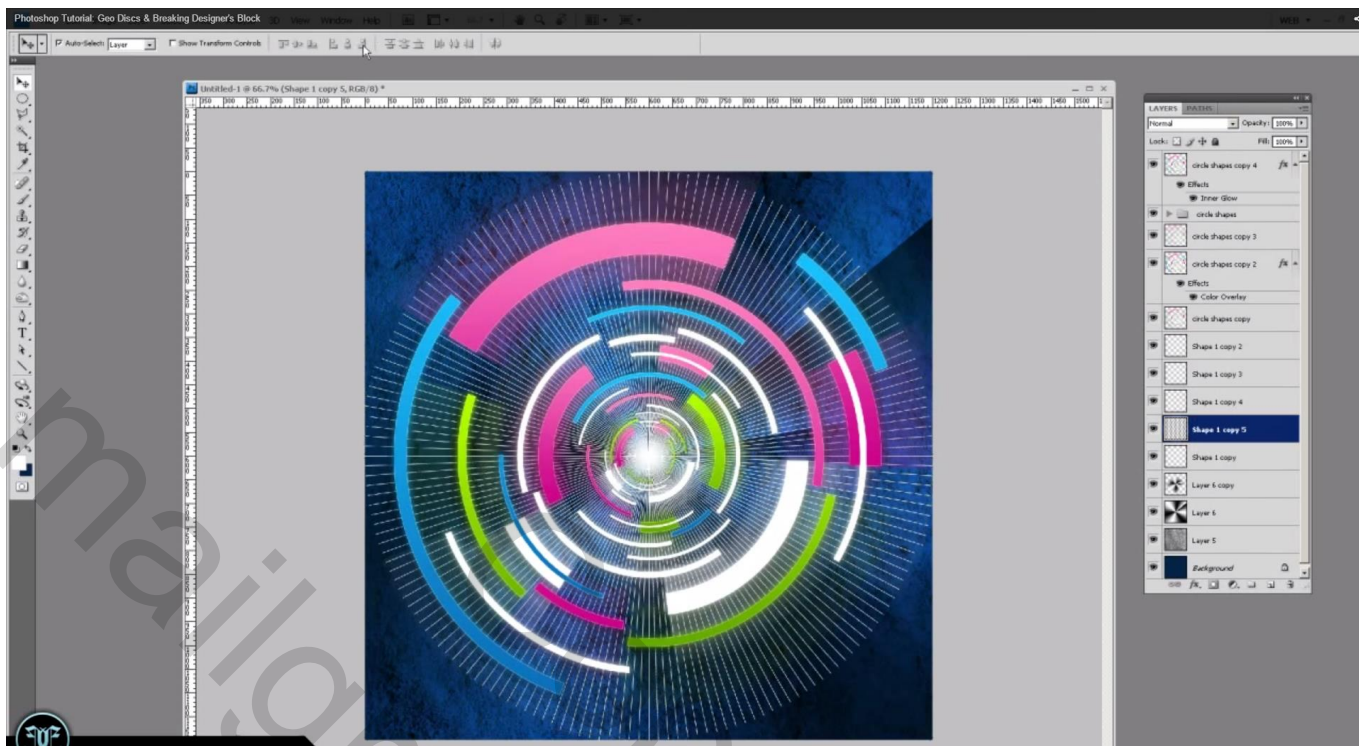
18) Kopieer ; roter 10°; kan ook met Ctrl + Shift + Alt + T



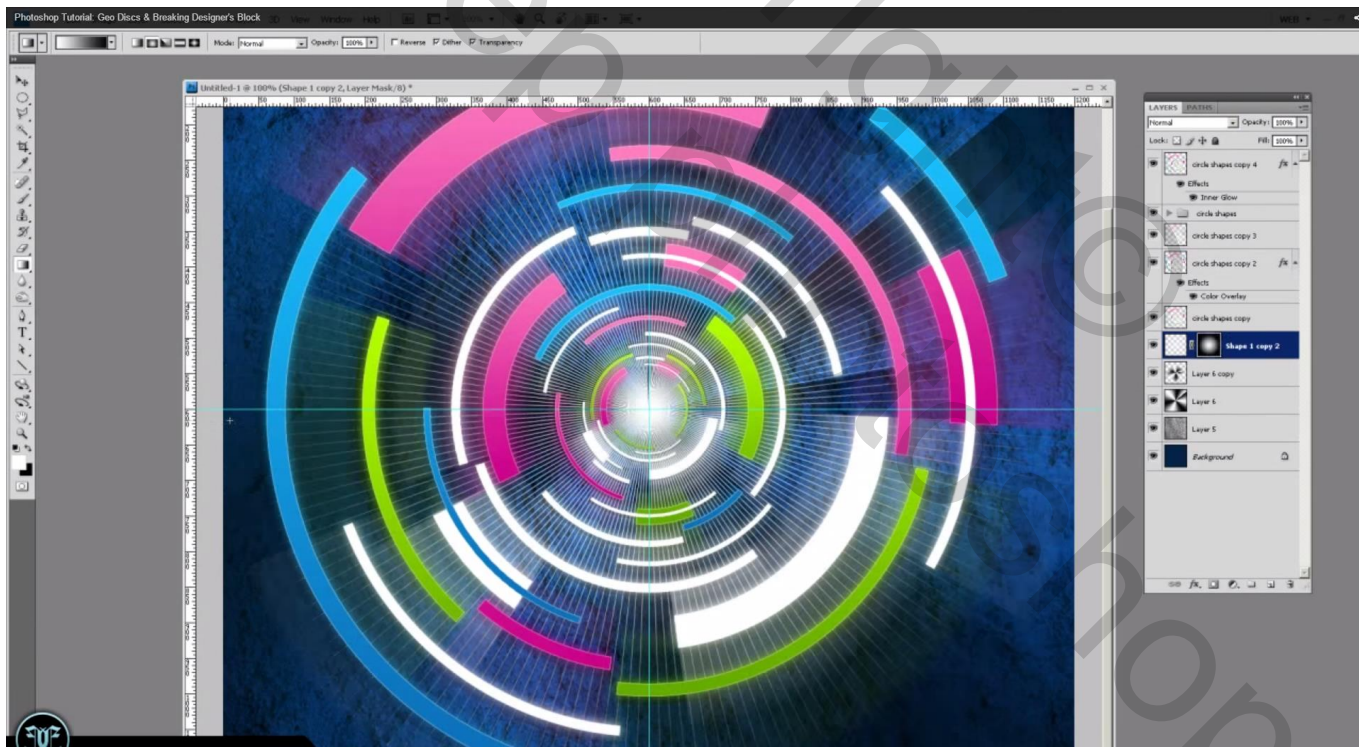
19) Al deze lagen selecteren; samenvoegen; dupliceer bekomen laag; roter 2°



En zo verder; dupliceren; 2° roteren... tot we weer rond zijn



20) Lagen samenvoegen; laagmasker toevoegen; op het laagmasker een radiaal verloop van wit naar zwart vanuit het midden van het canvas naar een hoekpunt



Hieronder nog een voorbeeld met meer Grijs tinten

